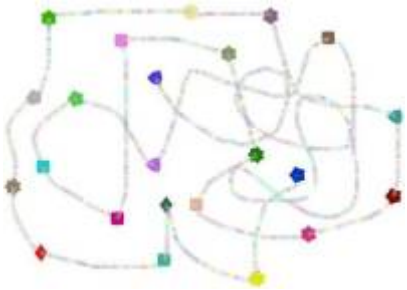
Jeux sélectionnés par PrimTux

PrimTux contient dans ses dépôts un méta-paquet de jeux classés dans un lanceur Bureau Numérique des Ecoles pour les jeux.

A partir de 3 ans

Gamine

Pour les très jeunes enfants, un jeu d'éveil inspiré de “l’ardoise magique”, avec la souris l'enfant peut dessiner sur l'écran.



Grabouille

Un jeu d'éveil pour les très jeunes enfants qui peuvent jouer avec la souris à tamponner des motifs sur l'écran, le tout accompagné de quelques effets sonores.

A partir de 5 ans

Concentration

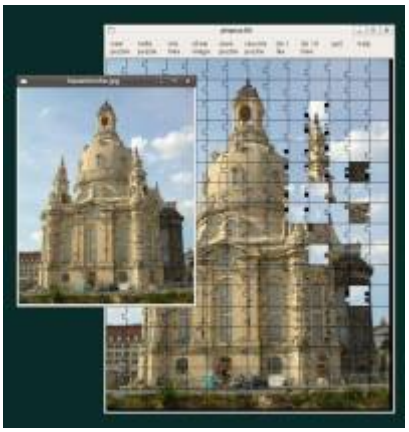
Un jeu de Memory : des figures sont cachées, il faut retrouver les paires identiques le plus rapidement possible.

Openjigsaw

Jeu de puzzle qui permet de créer des puzzles avec vos propres images. L'interface du jeu est pratique et vous pouvez facilement sélectionner et manipuler les pièces.

Picpuz

Cette application permet de créer des puzzles à partir des images que vous lui proposez. De nombreux formats d'images sont acceptés : jpeg, tiff, png, etc.).



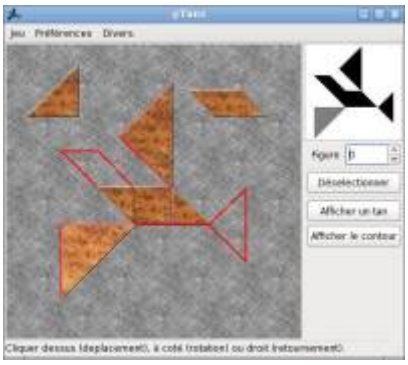
Slime Volley

Slime Volley est un jeu qui propose une simulation de volley : vous dirigez une slime (un personnage semi-circulaire) sur lequel la balle rebondit. Vous pouvez jouer seul contre l'ordinateur (nommé IA), mais également à plusieurs joueurs (locaux ou distants).

A partir de 6 ans

Gtans

Un jeu de Tangram (un casse-tête chinois) : vous devez reproduire une figure à partir de sept formes prédéfinies.



HHH Help Hannah's horse

Des graphismes pour enfants et un jeu inspiré de Pacman.

Monkey Bubble

Monkey Bubble, un jeu où il faut supprimer des billes. Le mode solo débute avec plusieurs billes de couleurs différentes, disposées en haut de l’écran. Le but, comme dans tout bon Bubble-game, est de mettre en contact au moins 3 boules de même couleur, afin de les faire exploser. Le jeu vous propose ainsi 99 niveaux différents. Le mode multijoueurs se déroule à la manière de duel. Vous affrontez un autre joueur soit en local, soit via internet. L’écran est scindé verticalement en 2 parties.

Numpty Physics

Le principe du jeu est relativement simple : permettre à l'objet rouge de rejoindre l'étoile jaune. Tous les objets sont soumis à la gravité. Pour atteindre votre objectif, il faudra donc jouer avec les lois de la pesanteur, les balanciers, etc.

Pengupop

Pengupop reprend le principe du jeu Frozen Bubble. En haut de l'écran, vous avez des balles de couleur ; en bas, vous disposez d'un canon lançant des balles de couleur. Quand vous lancez une balle, celle-ci se colle aux autres. Si vous touchez deux balles de même couleur ou plus, elles tombent, entraînant dans leur chute toutes les balles suspendues à elles. Contrairement aux autres versions, ici, le tableau de jeu ne descend pas au fur et à mesure, mais le temps est limité pour chaque tableau.

SuperTuxkart

SuperTuxKart est un jeu de course de kart en 3d avec de nombreuses courses et personnages.

Xmahjongg

Dans cette version solitaire du mah-jong, votre objectif est d'éliminer les cartes en les regroupant par paires.

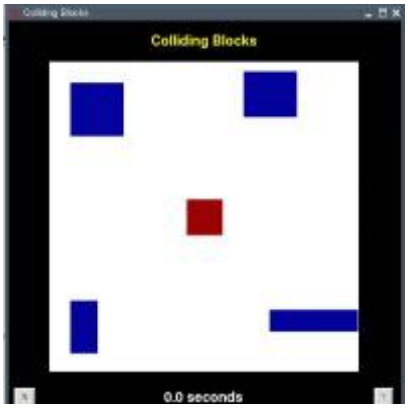
A partir de 7 ans

Blinken

Blinken est une adaptation numérique du célèbre Simon, ce jeu permet de travailler la mémoire et la concentration via des séquences lumineuses et sonores à répéter.

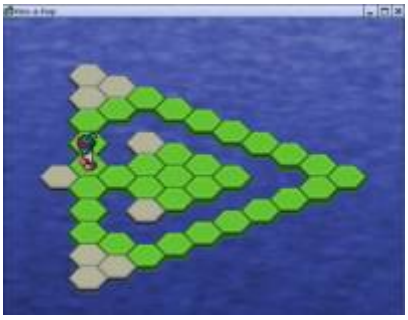
Colliding blocks

Un jeu de rapidité. Vous êtes le carré bleu et vous ne devez pas toucher les zones en bleu.



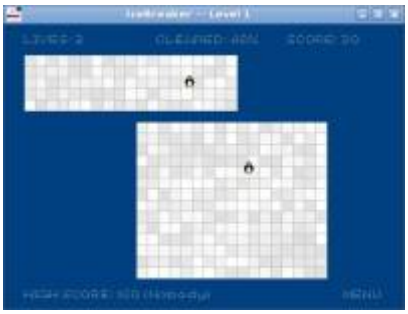
Hex-a-hop

Jeu de puzzle utilisant une surface de jeu hexagonale. L'objectif du jeu est de détruire les hexagones verts sur chacun des 100 niveaux que compte le jeu.



Icebreaker

L'objectif d'Icebreaker est simple, il faut enfermer les pingouins dans des zones toujours plus petites. remarque : à chaque niveau de difficulté supplémentaire, les pingouins sont de plus en plus nombreux.

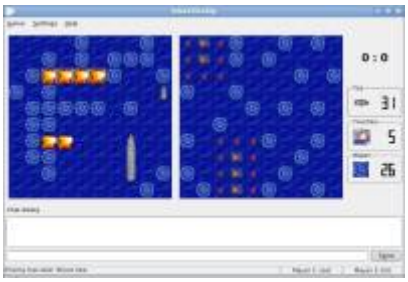


Jamp

Jamp est un jeu basé sur un moteur physique. Le joueur dirige un écureuil dans une roue avec le clavier et peut ajouter des objets avec la souris. Le but du jeu est d’arriver à la noisette qui se situe à la fin de parcours.

Kabattleship

KBattleship est un jeu de type bataille navale, il est possible d'y jouer seul, à deux (sur une même machine), ou en réseau sur Internet.



KCheckers

KCheckers, une version du célèbre jeu de dames.

Mahjongg

Gnome Mahjongg est un jeu de patience inspiré du jeu oriental Mah-jong.

Pingus

Pingus est un clone libre du jeu Lemmings, un jeu en 2D dans lequel votre mission consiste à guider vos manchots en leur assignant des tâches pour les aider à atteindre la sortie.

Vos manchots marchent droit devant eux de leur propre chef sans se soucier des dangers qui les entourent. Votre mission est d'en sauver le maximum (un nombre doit être atteint) et de les amener à la sortie. Pour cela vous avez accès à un nombre de directives limitées (construction d'un pont, grimper, voler, creuser un trou, bloquer l'avancement de leurs congénères, exploser, ...) auxquels ils obéiront de manière inconditionnelle. Les pièges mortels ne manquent pas (ils pourront tomber d'une falaise, sombrer dans l'eau ou encore se faire incinérer) et les directives sont rationnées et variables en fonction des tableaux. La tâche sera rude, bonne chance !

Xbubble

Xbubble est un jeu inspiré du célèbre jeu d'arcade Bubble.

A partir de 8 ans

5ball

Jeu de billes sur plateau.

ace of penguins

Des jeux de Solitaire (interface old school).

Blockdude

Jeu de réflexion dont le but, est d'accéder à la porte de chaque niveau en déplaçant le personnage du jeu. Pour cela, il vous faudra déplacer astucieusement des blocs afin de pouvoir rejoindre la porte.

Ce casse-tête de déplacements comporte 11 niveaux. La difficulté s'accroît au cours du jeu. Une fois un niveau fini, vous obtiendrez un code de 3 caractères et vous accéderez au niveau suivant.

Eboard

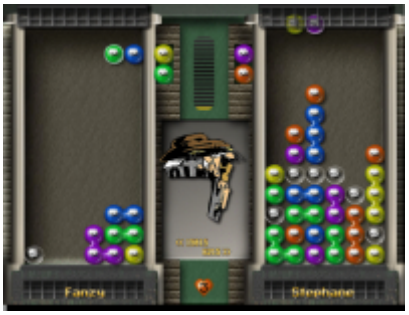
Une interface 2D de jeu d'échecs mono et multi-joueurs. L'une des interfaces les plus appréciées pour ses nombreuses fonctionnalités par les joueurs d'échecs sous Linux.

Fish fillets

Fish fillets comprend 70 niveaux. A chaque niveau, vous devez faire sortir deux poissons de la pièce où ils sont enfermés. Attention, les deux poissons doivent pouvoir sortir tous les deux pour que le niveau soit accompli, sinon il faudra le recommencer. C'est parfois un vrai casse-tête…

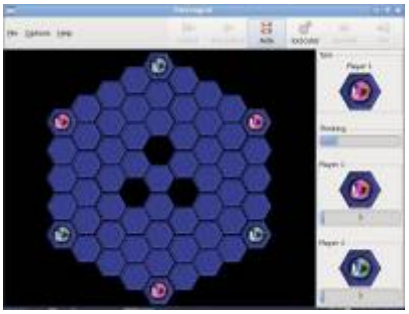
Flobopuyo

Un clone mono et multi-joueurs de Puyo-Puyo, une variante de Tetris dont les pièces sont de petits globules animés.



Hexxagon

Hexxagon est un clone du un jeu de réflexion Ataxx. Il semble proche des jeux de Reversi/Othello, mais les situations y sont moins renversantes et les stratégies plus offensives.



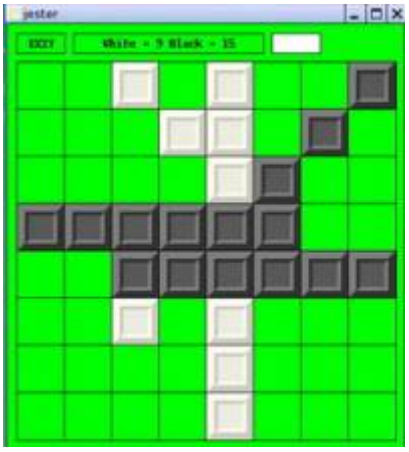
Hitori

Hitori est un jeu de logique d'origine japonaise.

Au début du jeu, chaque cellule d'une grille contient un chiffre (ou une lettre). Le but est de colorer des cellules de sorte qu'il n'y ait qu'un seul même chiffre non coloré par ligne et par colonne. Les cellules colorées ne doivent pas se toucher par les côtés. Mais leurs coins peuvent se toucher. Toutes les cellules non colorées doivent être connectées par leurs côtés pour ne former qu'une seule pièce (on doit pouvoir parcourir toutes les cellules non colorées en passant de l'une à l'autre par un côté).

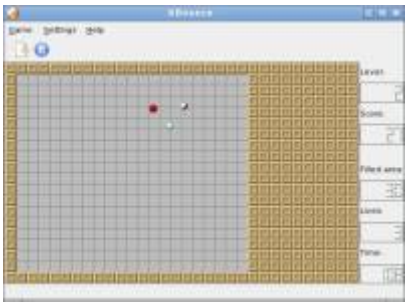
Jester

Un jeu isnpiré du célèbre Othello (niveau facile).



Kbounce

KBounce propose un terrain encerclé par des murs, avec deux balles ou plus qui se déplacent sur le terrain en rebondissant contre des murs. Le joueur peut construire de nouveaux murs afin de diminuer la taille du terrain actif. Pour avancer au niveau suivant, le joueur doit remplir au moins 75% du terrain.

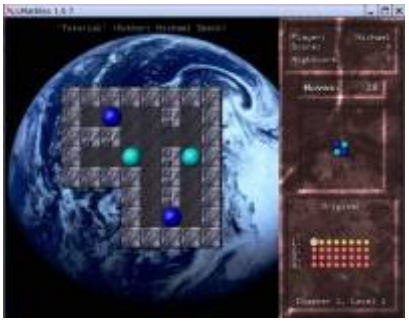


LBreakout2

LBreakout2 est un jeu de casse-briques. Au fur et à mesure que vous détruisez des briques, les bonus tombent lentement. En vert, ils vous donneront des avantages (barre plus large, balle explosive, mur empêchant la balle de tomber en bas de l’écran, bonus de points, balle supplémentaire, etc.). En rouge, vous vous retrouverez diminué (parfois physiquement car la barre peut raccourcir où alors vous vous retrouvez dans le noir, la balle de met à rebondir de façon inattendue, etc.). Attention aux briques frappées de points d’interrogation, la surprise n’est pas toujours plaisante.

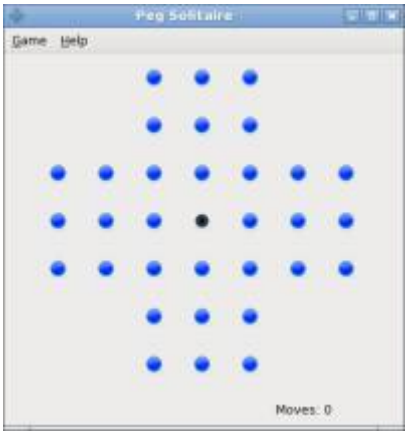
LMarbles

LMarbles est un jeu de réflexion inspiré d'Atomix : le plateau est représenté par un mini labyrinthe dans lequel sont disséminées des billes de différentes couleurs. Il faut bouger ces billes pour réaliser la figure demandée. Deux règles corsent cependant la donne : le nombre de mouvements est limité et les billes ne s'arrêtent que contre un mur ou une autre bille.



Peg Solitaire

Peg Solitaire est un jeu de réflexion. Dans un premier temps, choisissez votre plateau de jeu, ensuite essayez d'éliminer toutes les billes (pour gagner, il ne doit rester qu'une bille en fin de partie. Pour jouer, cliquez sur la bille et maintenez le clic pour la déplacer en passant par dessus la bille que vous souhaitez éliminer (les déplacements se font horizontalement ou verticalement).

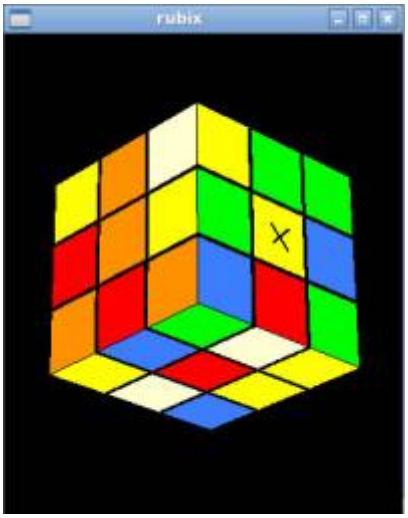


Penguin Command

Penguin Command est un jeu d'arcade basé sur le jeu Missile Command. Vous devez défendre vos villes contre les vagues de missiles (nucléaires). Pour cette tâche vous disposez de trois canons, un à gauche, un au milieu et un à droite de l'écran. Six villes sont placées parmi les lanceurs de missiles.

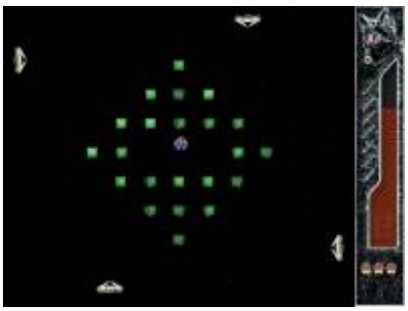
Rubix

Rubix reprend l'idée d'un casse-tête très connu.



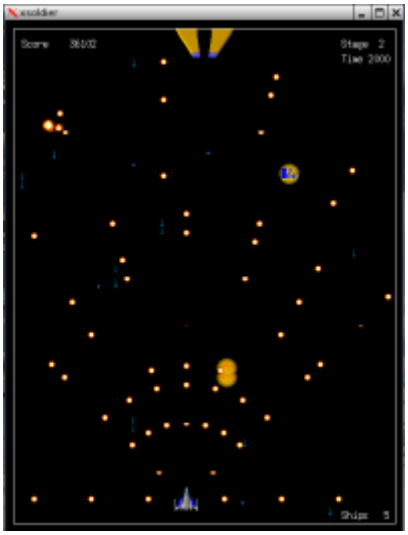
SolarWolf

SolarWolf est un jeu d’arcade inspiré de “SolarFox”. Pour terminer chaque tableau, vous devez passer sur tous les cubes (parfois plusieurs fois). SolarWolf propose 60 niveaux (la difficulté est progressive).



Xsoldier

Xsoldier est un shoot them up (jeu de tir) spatial de type Galaga/Galaxian.



A partir de 9 ans

Brickshooter

Jeu de réflexion pour tous ceux qui aiment résoudre les puzzles et les casses-têtes.

A partir de 10 ans

Atomix

Atomix est un jeu de puzzle inspiré du célèbre Sokoban. Votre objectif est de construire des molécules complètes à partir d'atomes isolés placés sur un plateau. Lorsque vous poussez un atome dans une direction, il se déplace jusqu'à ce qu'il rencontre un objet (un mur ou un autre atome).

Enstein

Logiciel libre remake du vieux jeux dos Sherlock inspiré par le puzzle d'Einstein. Le but du jeu est de trouver toutes les cartes dans un tableau de 6×6 cases. Pour cela, des indices décrivant les relations entre les cartes vous sont donnés pour pouvoir savoir ce qui se cache derrière les cartes non affichées.

Tout se joue à la souris. Le clic gauche sert à choisir la carte dans le tableau dont vous savez la valeur, le clic droit sert à enlever les possibilités qu'on sait erronées et à enlever les indices qui ne nous serviront plus.

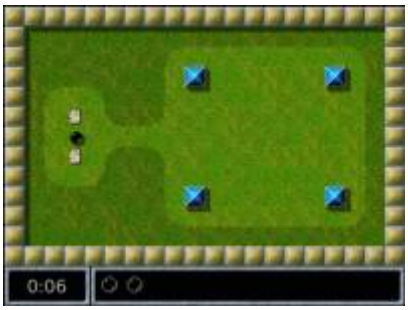
Vous avez juste le nombre d'indices suffisant pour résoudre le tableau, et certaines parties peuvent ne pas paraitre évidentes. N'oubliez pas de supprimer les possibilités que vous savez fausses,

raisonnez logiquement et la solution finira par apparaitre. Il n'est pas rare sur une partie d'avoir l'impression qu'elle est impossible, et d'un coup voir le tout petit détail qui va tout débloquer.

Enigma

Jeu de réflexion inspiré de Oxyd et de Rock'n'Roll. Vous contrôlez une boule dans un décor en vue de dessus et devez trouver les paires de pierres colorées pour passer au niveau supérieur.

Le jeu serait simple si de nombreux pièges et éléments cachés ne venaient compliquer le tout. Inversion des déplacements, puzzle à résoudre, trappes, tous les éléments qui ont fait le succès des jeux du genre sont présents.

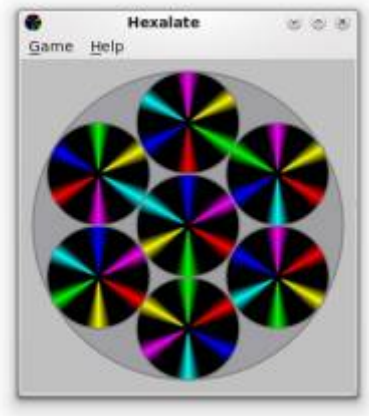


Gweled

Gweled est le clone du célèbre jeu de réflexion “Bejeweled”. Dans un carré, sont disposés plusieurs objets (diamants) de formes et de couleurs différentes (une même forme ayant la même couleur à chaque fois). Votre objectif est de placer au moins trois objets de même forme afin qu’ils soient alignés horizontalement ou verticalement, cela permet de les éliminer et de faire tomber de nouveaux objets… et ce à l’infini (enfin jusqu’à qu’il n’y ait plus de combinaison possibles, et dans ce cas un nouveau “tableau” est proposé). Remarque : le temps est compté.

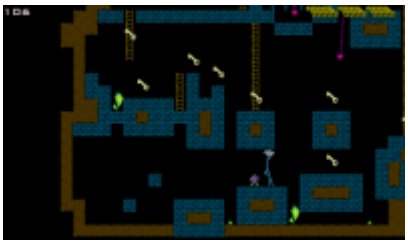
Hexalate

Hexalate est un jeu de correspondance des couleurs.



Holotz castle

Découvrez le mystère du château de Holotz et aidez Ybelle et ludar à s'en échapper vivant. Un jeu de plateformes dont le gameplay et l'aspect se situe entre Lode Runner et Keen, mais ici pas de trous à creuser. Vous devrez affronter des monstres, éviter des pièges et…



KSokoban

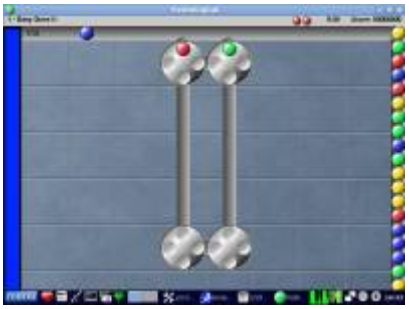
KSokoban, c'est un Sokoban apprécié des joueurs.

Le Sokoban est un jeu de réflexion d'origine Japonaise (créé par Hiroyuki Imabayashi) dans lequel le

joueur incarnant un gardien d'entrepôt doit ranger des caisses à des endroits démarqués au sol, la difficulté résidant dans le fait qu'il ne peut déplacer (pousser) qu'une caisse à la fois (dans toutes les directions sauf en arrière). Une fois toutes les caisses rangées (c'est parfois un vrai casse-tête), le niveau est réussi, l'idéal est de réussir avec le moins de coups possibles (déplacements et poussées).

Pathological

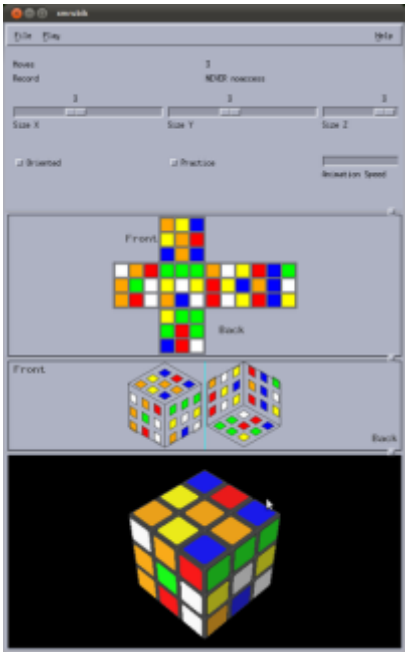
Pathological est un jeu de réflexion, un clone enrichi du jeu Logical de Rainbow Arts. Le principe est fort simple : remplir des disques avec 4 billes de même couleur (ou selon une combinaison donnée) en temps limité. Le jeu est plus tactique et plus difficile qu'il n'y parait de prime abord : il faut observer attentivement et rapidement la séquence de billes pour définir une stratégie de jeu.



Xpuzzles

Une série de casse-têtes orientés :

- rotation en 3D : xmrubik, xmpyraminx, xmoct, xmskewb, xmdino, xmmball
- glissement de blocs : xmcubes, xmtriangles, xmhexagons, xmpanex
- combinaisons : xmbarrel, xmmlink



From:
https://www.wikiwiki.primtux.fr/ - **PrimTux - Wiki**

Permanent link:
https://www.wikiwiki.primtux.fr/doku.php/jeux?rev=1459859312

Last update: **2022/10/04 17:49**