

# Configurer les HandyMenus de PrimTux

[HandyMenu de PrimTux2](#)

[HandyMenus de PrimTux3](#)



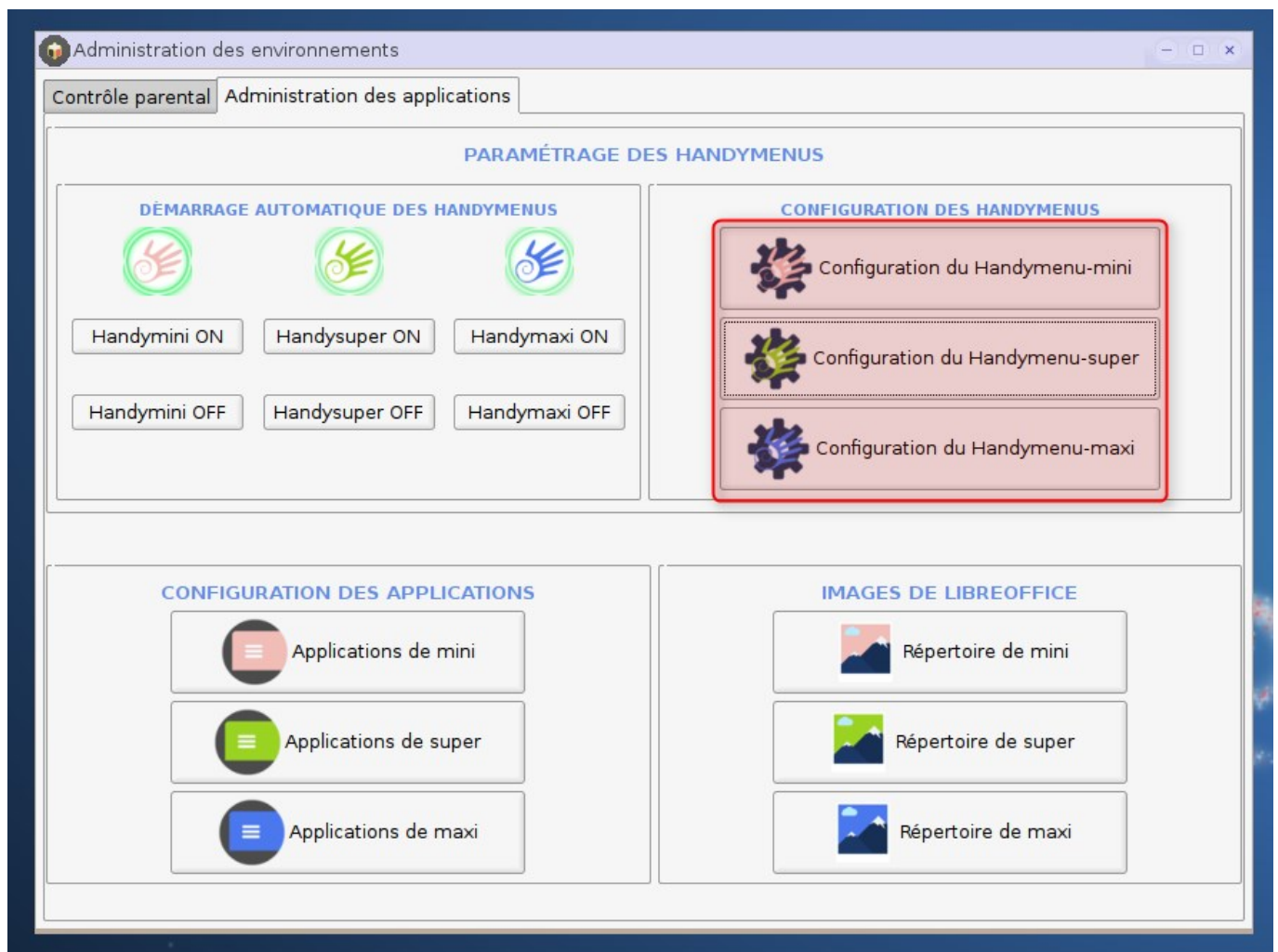
Attention, pour modifier à nouveau le HandyMenu après une manipulation de la configuration, il faut le fermer puis le redémarrer.

## Ouvrir le panneau d'administration élèves

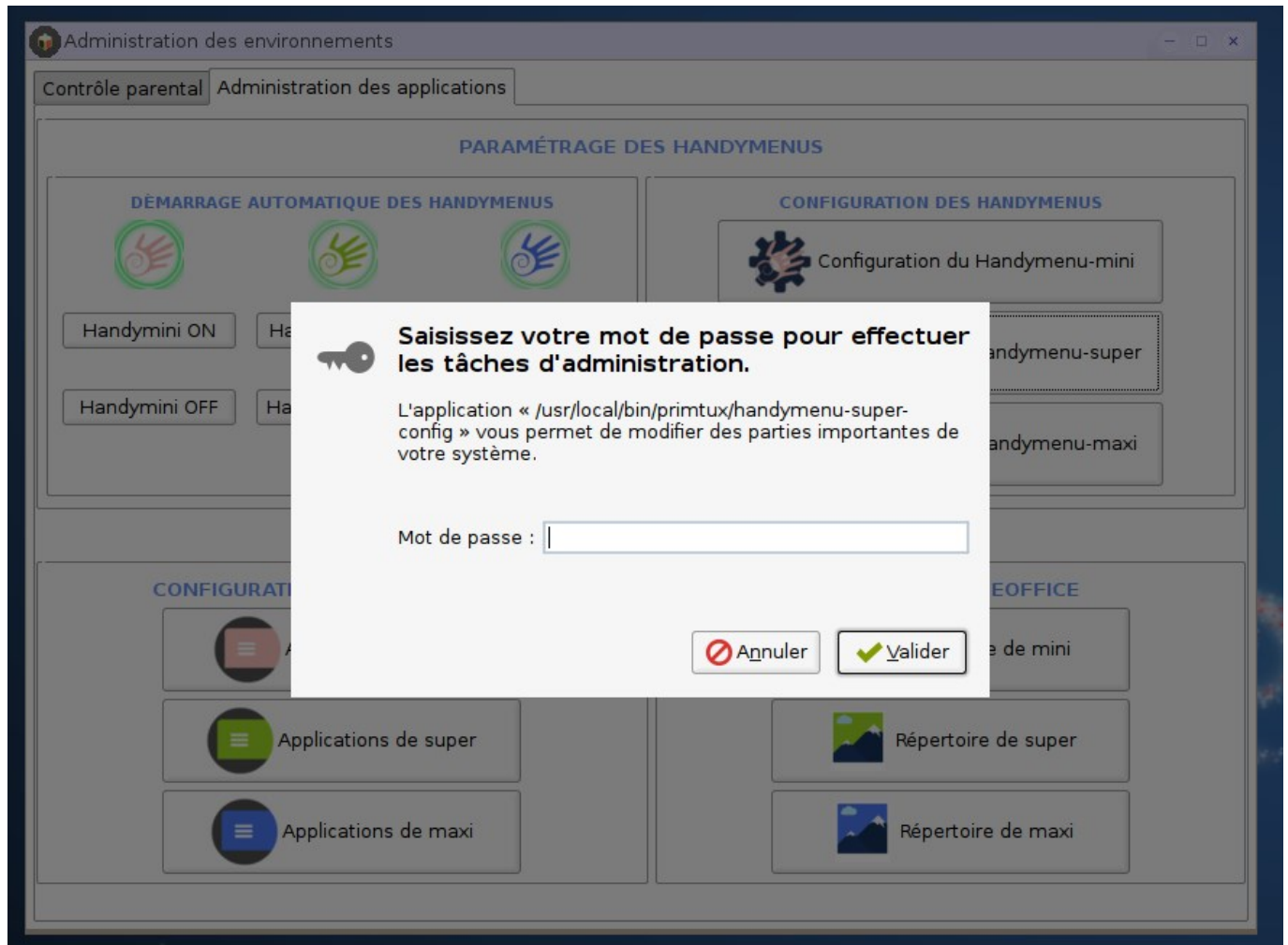
En session administrateur:

| PrimTux2 et 3                                                                       | PrimTux4                                                                            |
|-------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------------------------------------------|
|  |  |

Choisissez le HandyMenu que vous voulez configurer (Mini, Super ou Maxi).



Saisissez le mot de passe Admin :

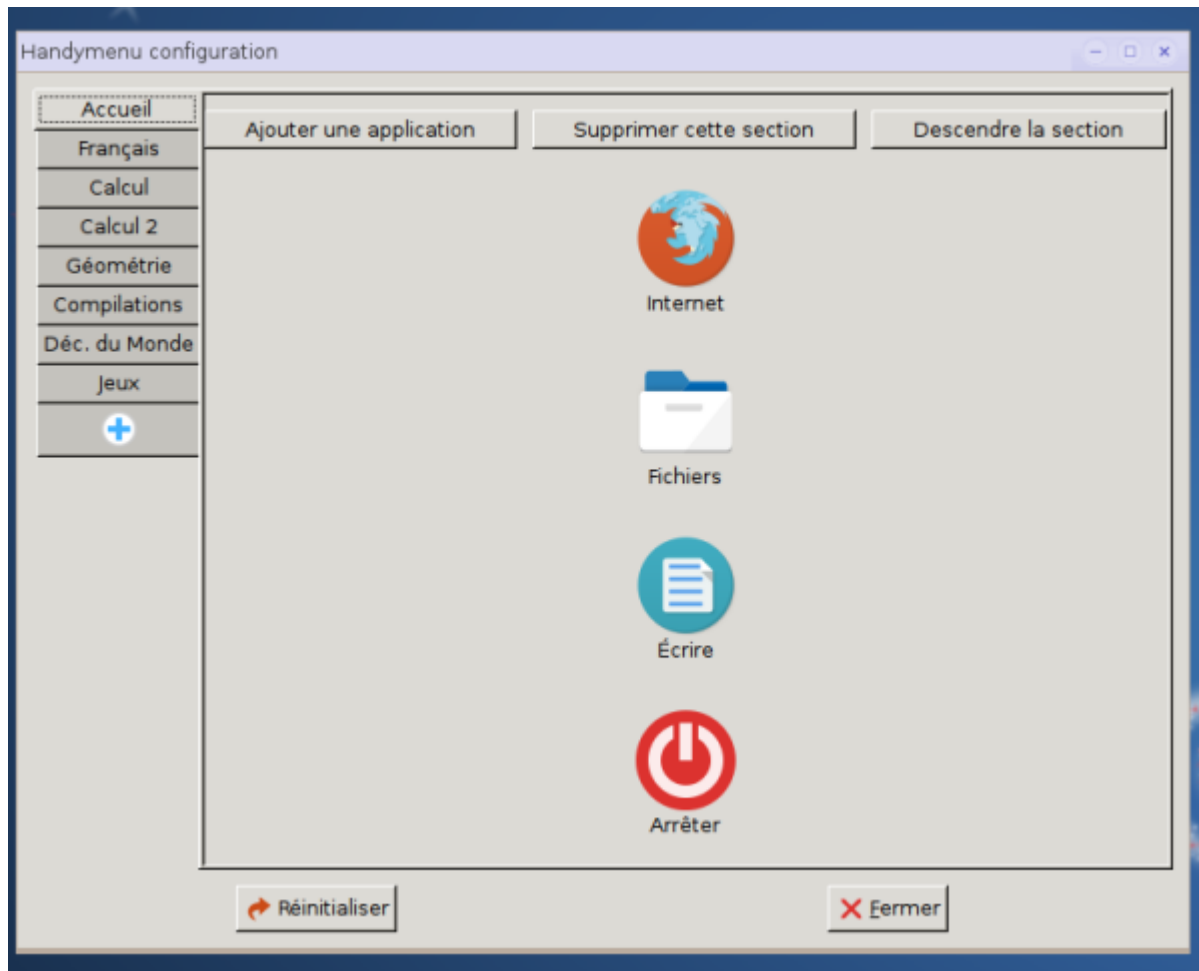


## Ajouter une application

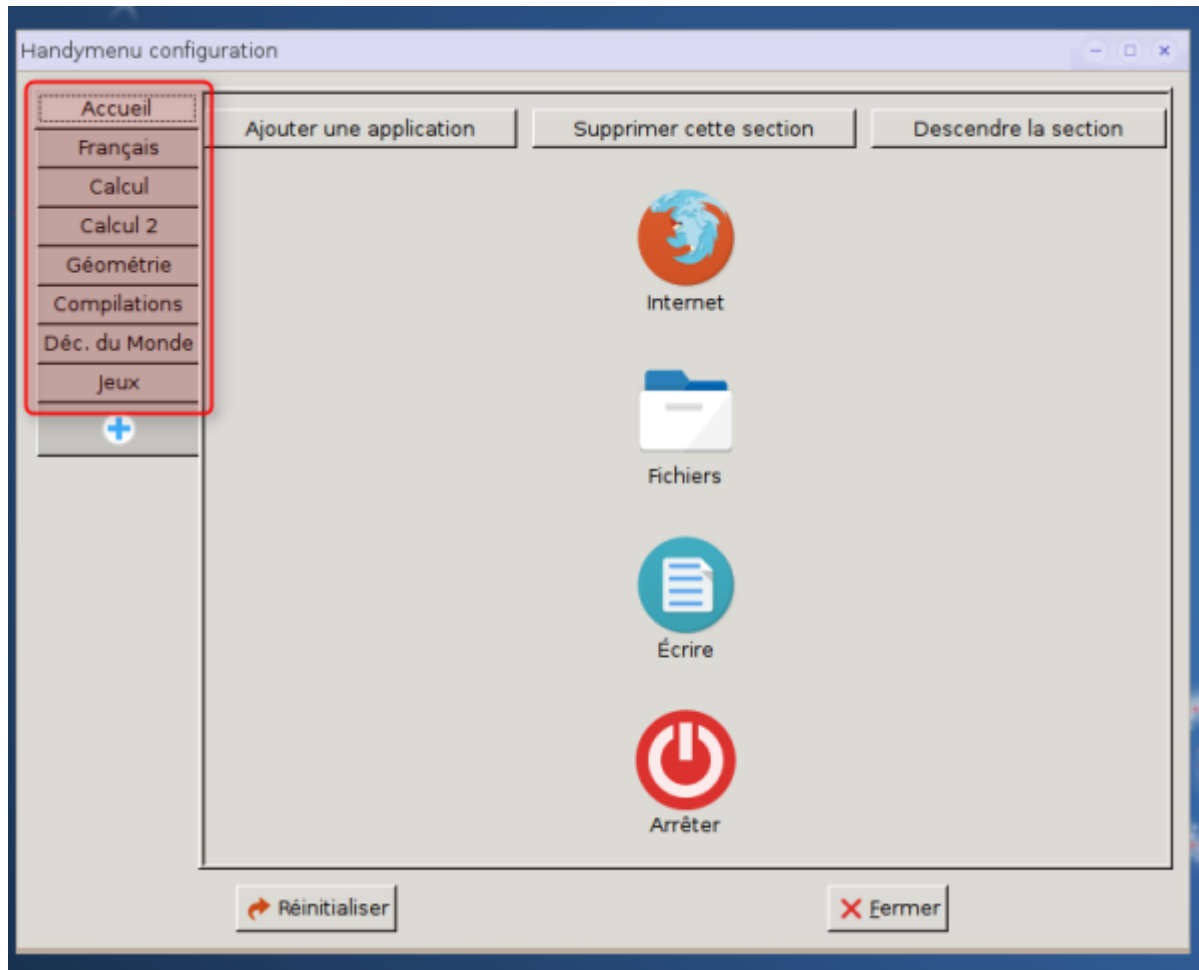
La fenêtre suivante apparaît :



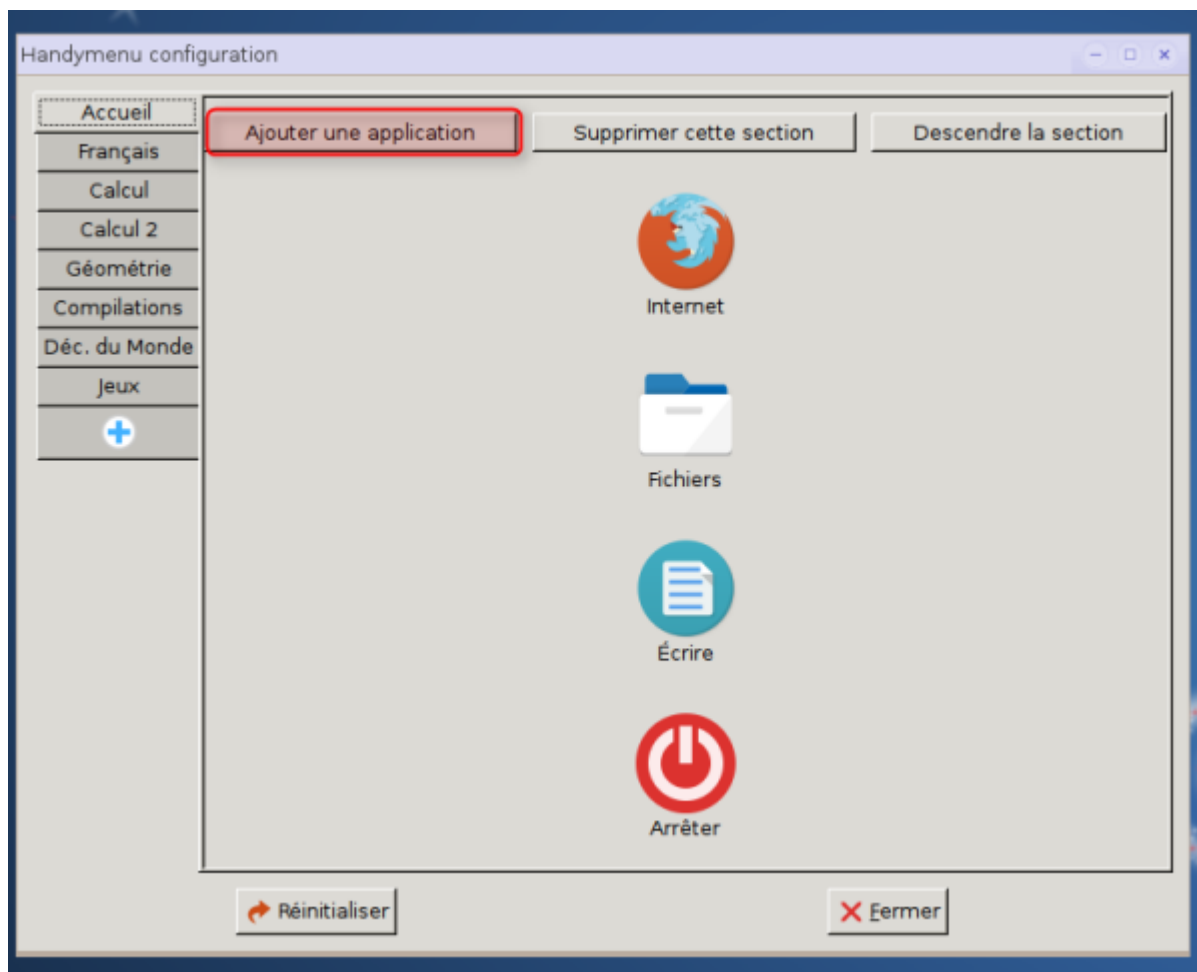
Sous PrimTux4, les applications sont présentées en tableau.



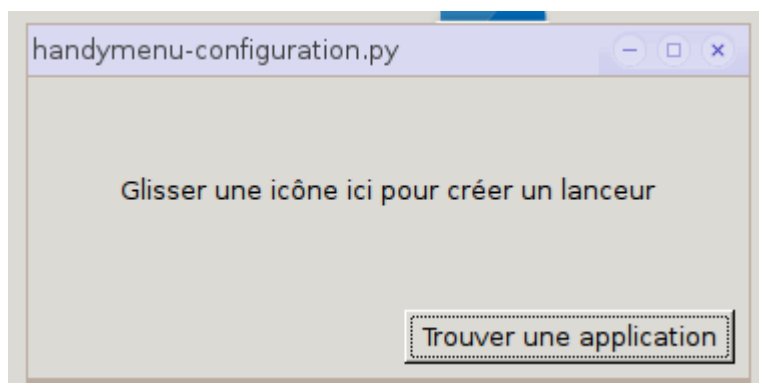
Sélectionnez l'onglet où vous souhaitez rajouter une application :



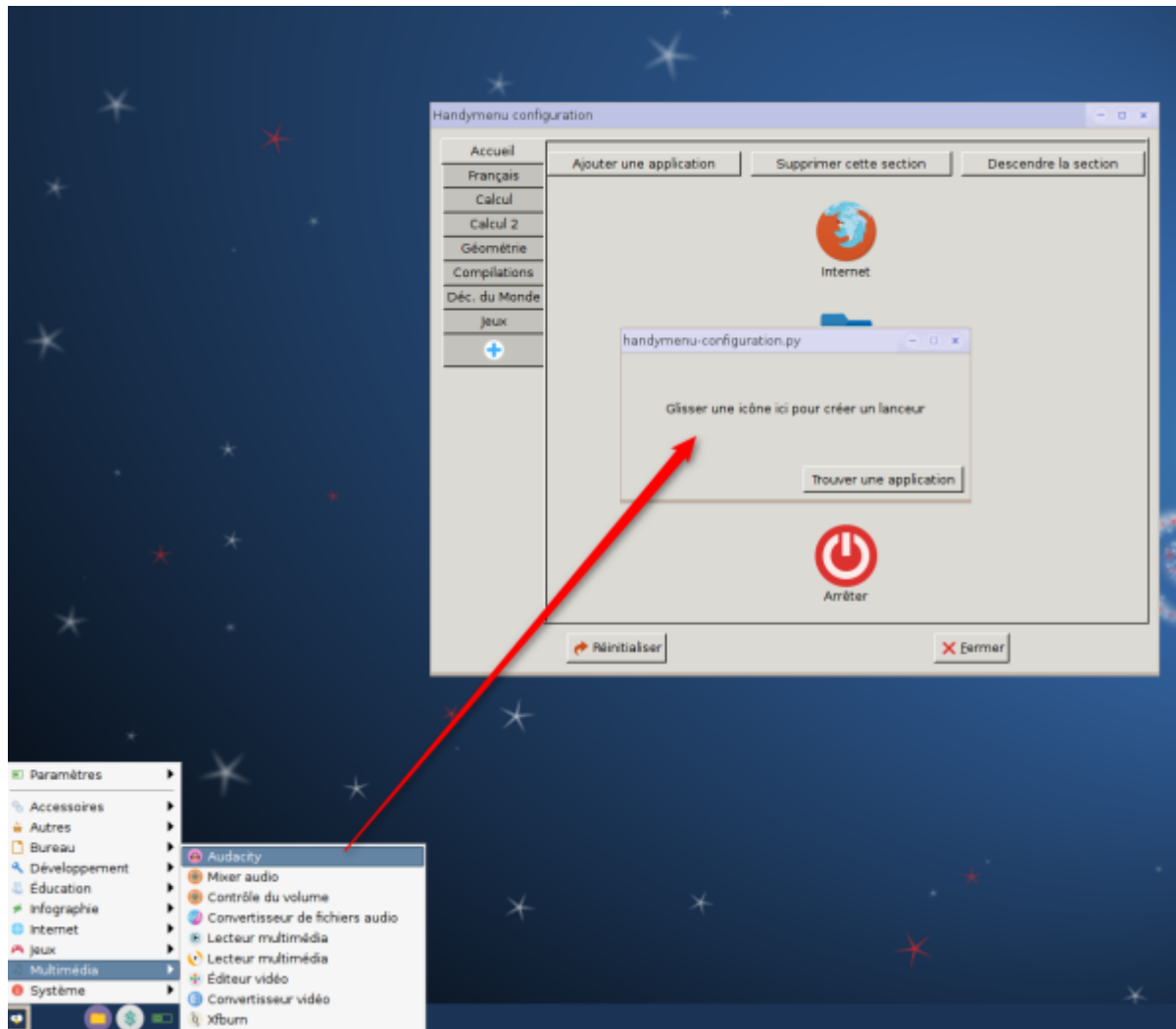
Cliquez sur la commande “Ajouter une application ” :



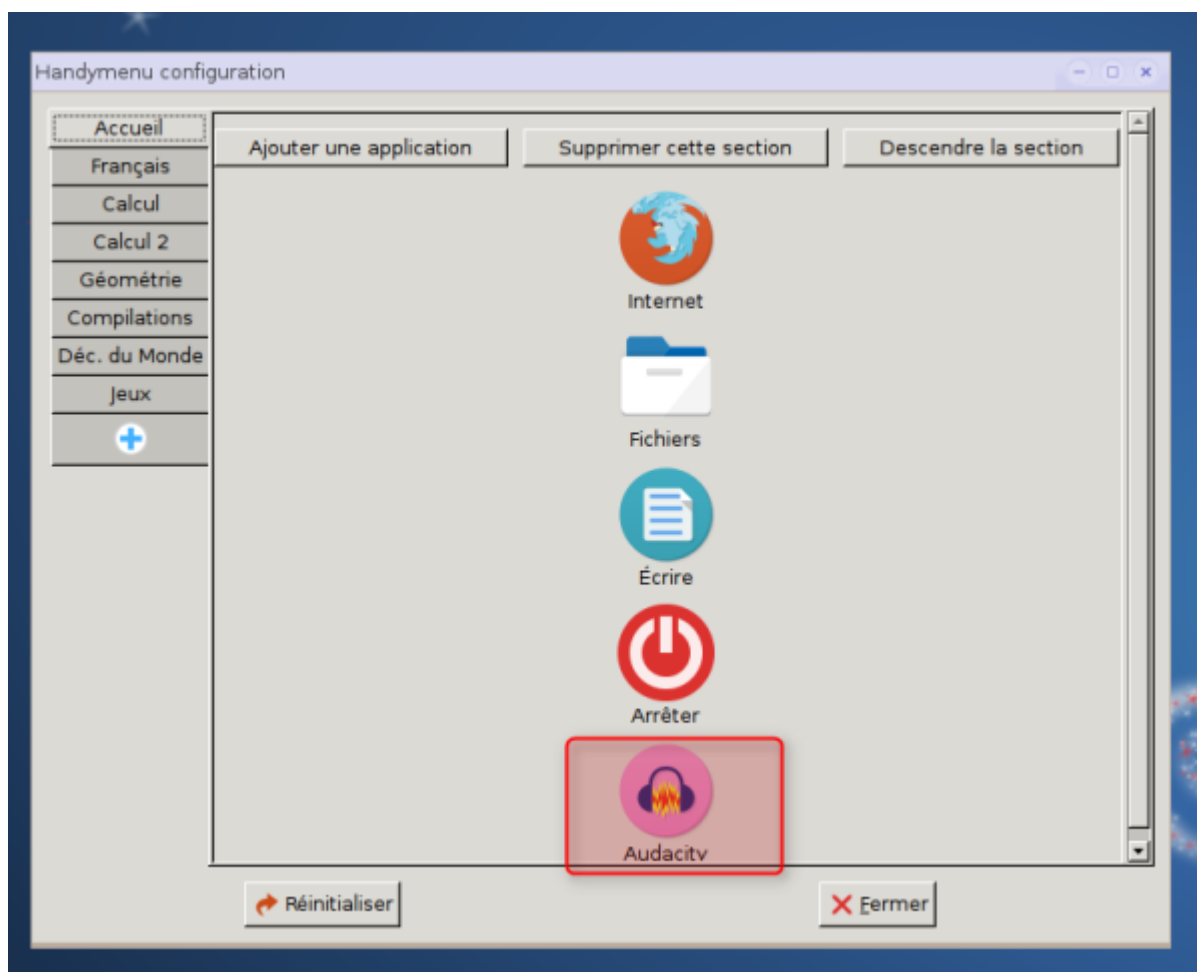
La fenêtre suivante apparaît sur votre écran :



Choisissez l'application que vous voulez installer dans le menu, et faites la glisser sur la fenêtre où est écrit "Glisser une icône ici pour créer un lanceur" :



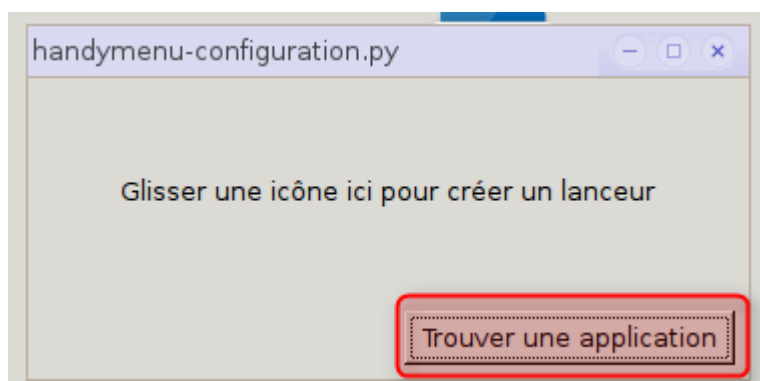
L'application apparaît dans la fenêtre de configuration et dans le HandyMenu :



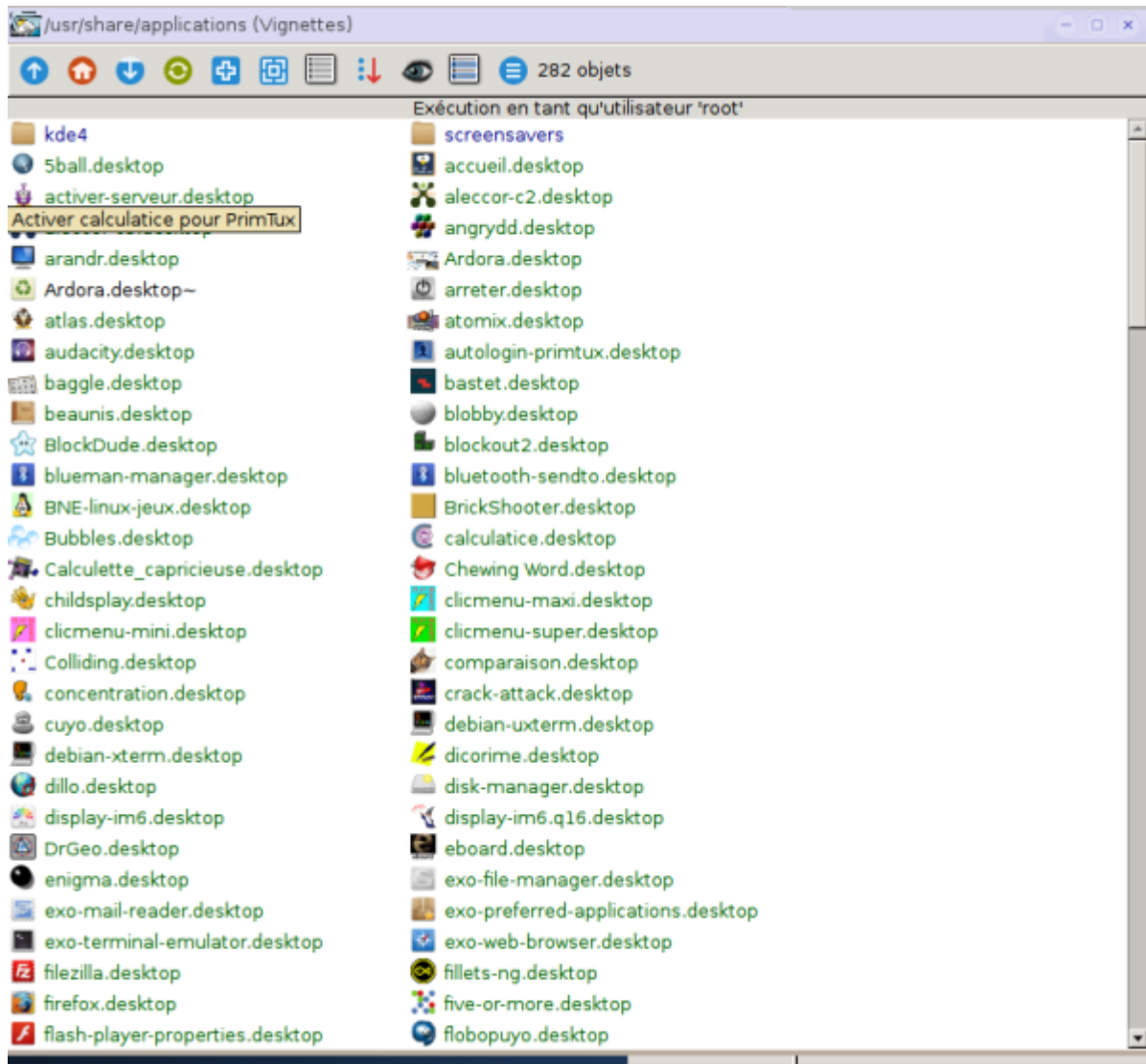
Au cas où le glisser-déposer via le menu ne fonctionne pas, il existe une alternative.

## Alternative

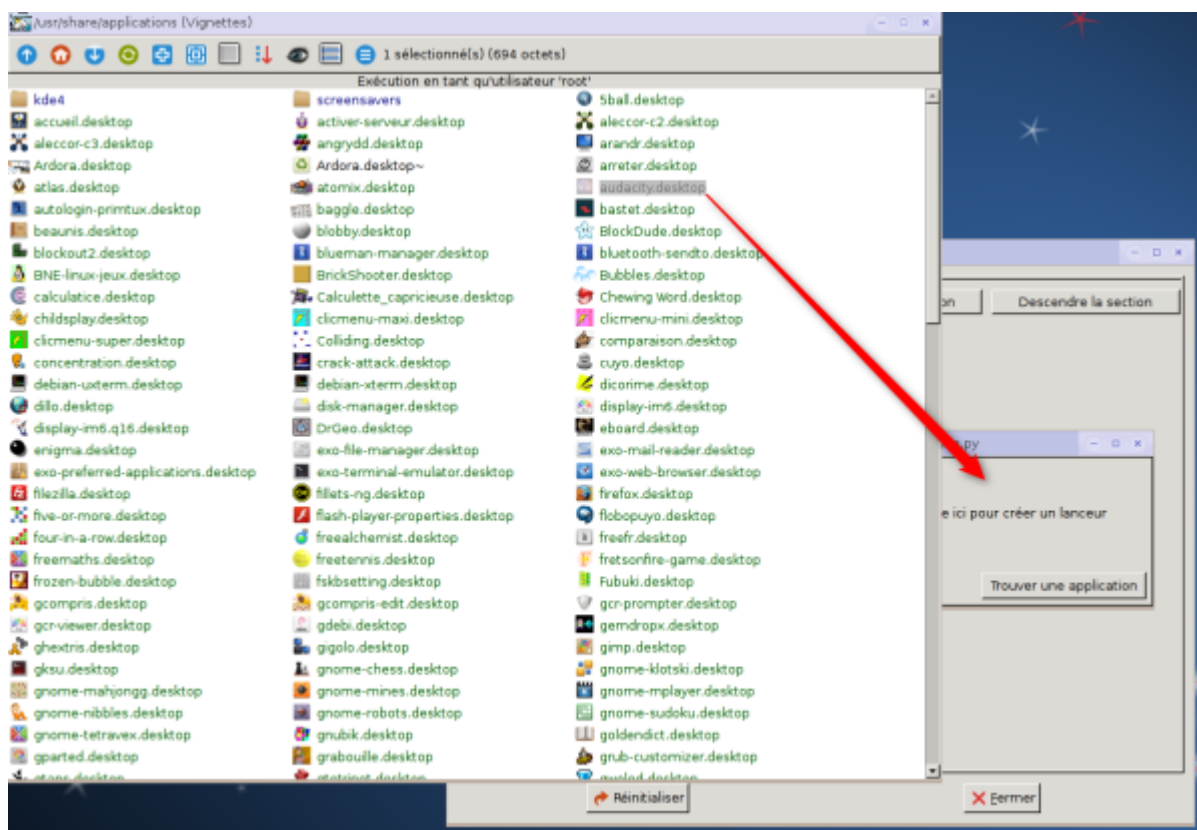
Cliquez sur "Trouver une application", une fenêtre contenant le répertoire des raccourcis va apparaître :



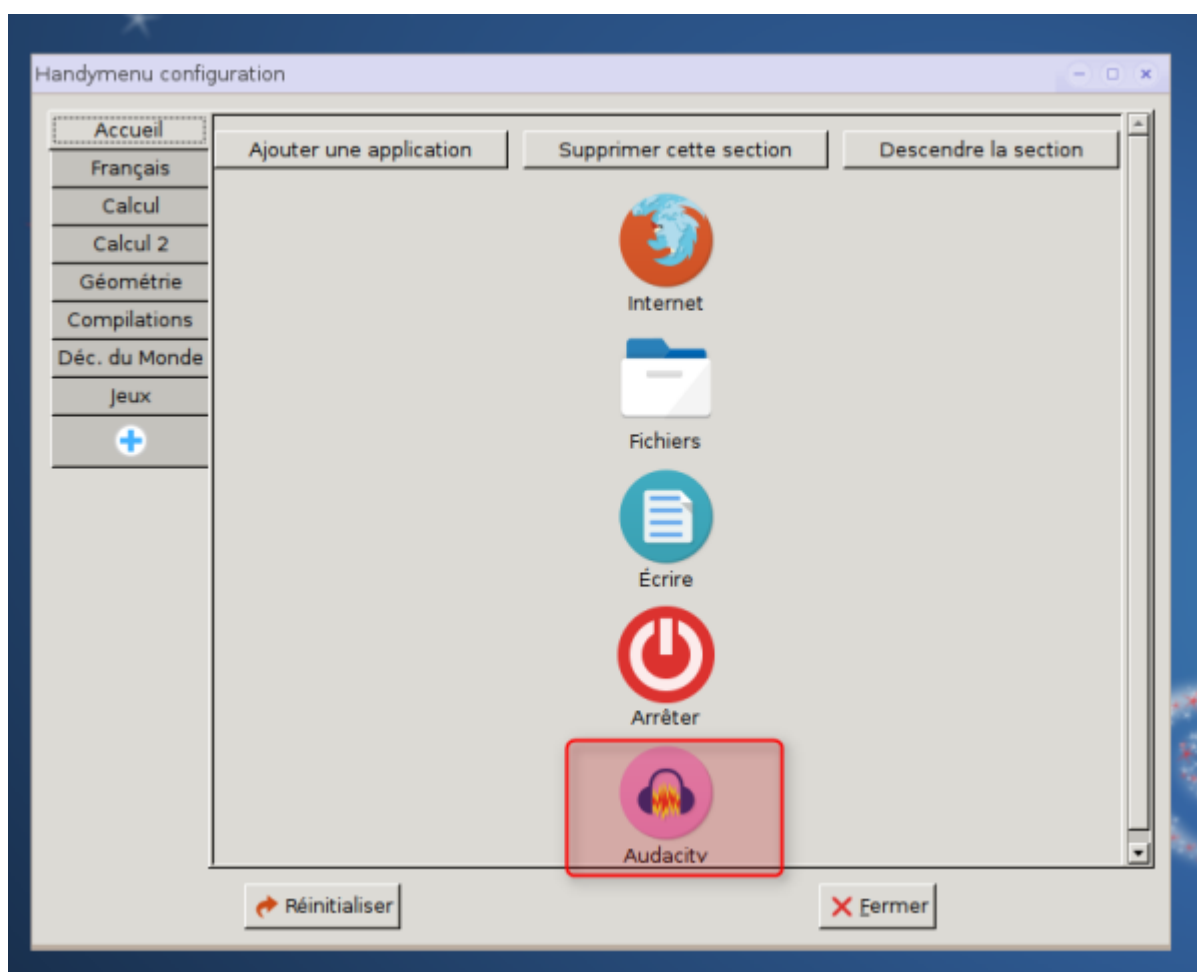
La fenêtre suivante apparaît sur votre écran :



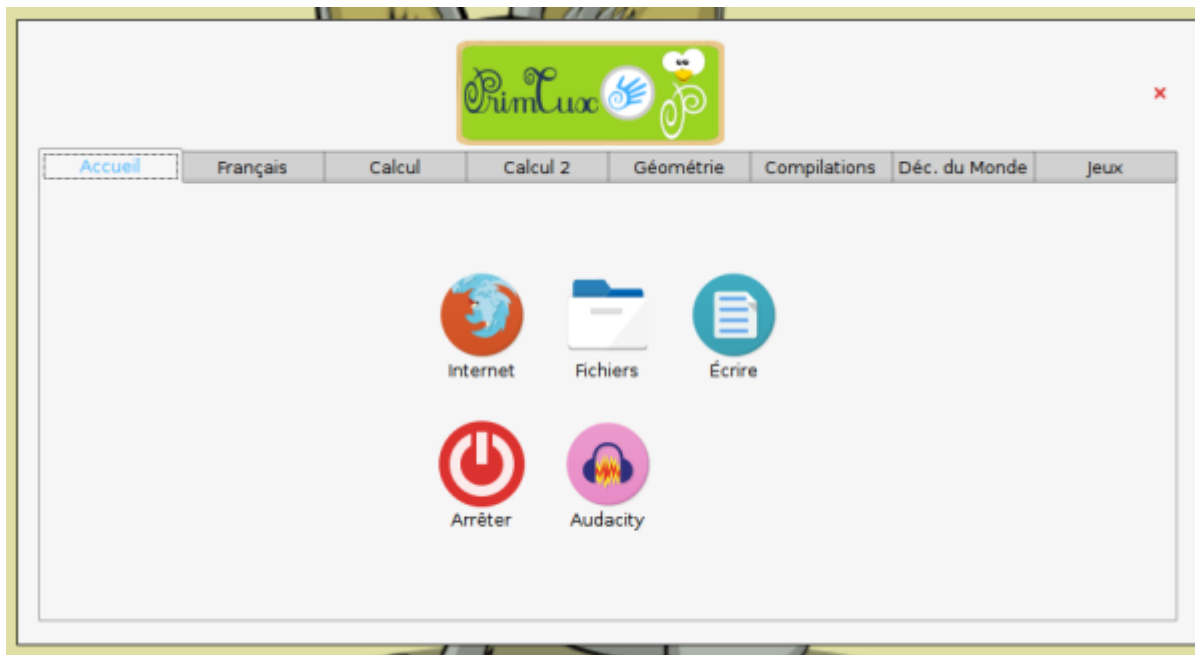
Choisissez l'application que vous voulez installer dans le menu, et faites la glisser sur la fenêtre où est écrit "Glisser une icône ici pour créer un lanceur" :



L'application apparaît dans la fenêtre de configuration et dans le HandyMenu:

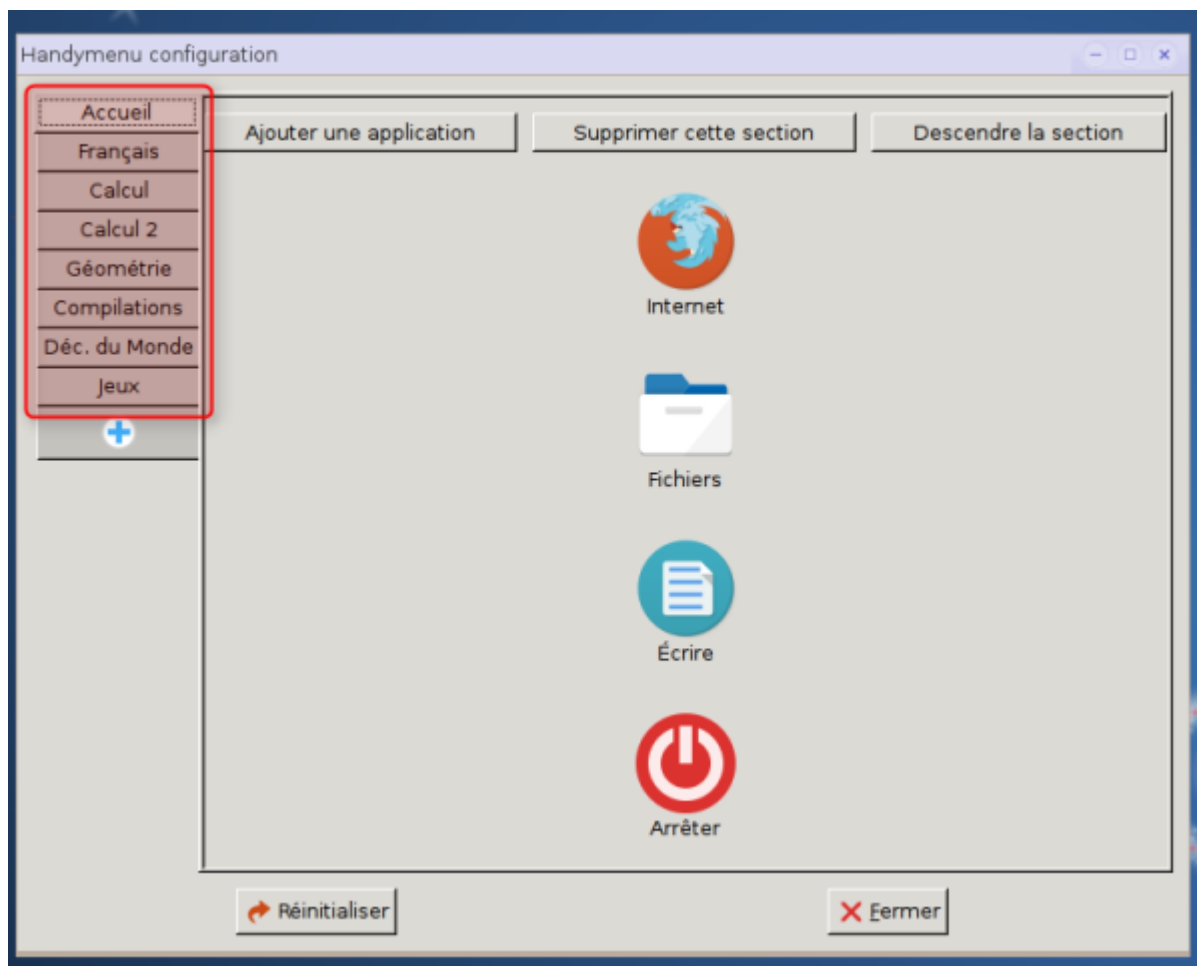


Au final, vous obtenez dans le HandyMenu :

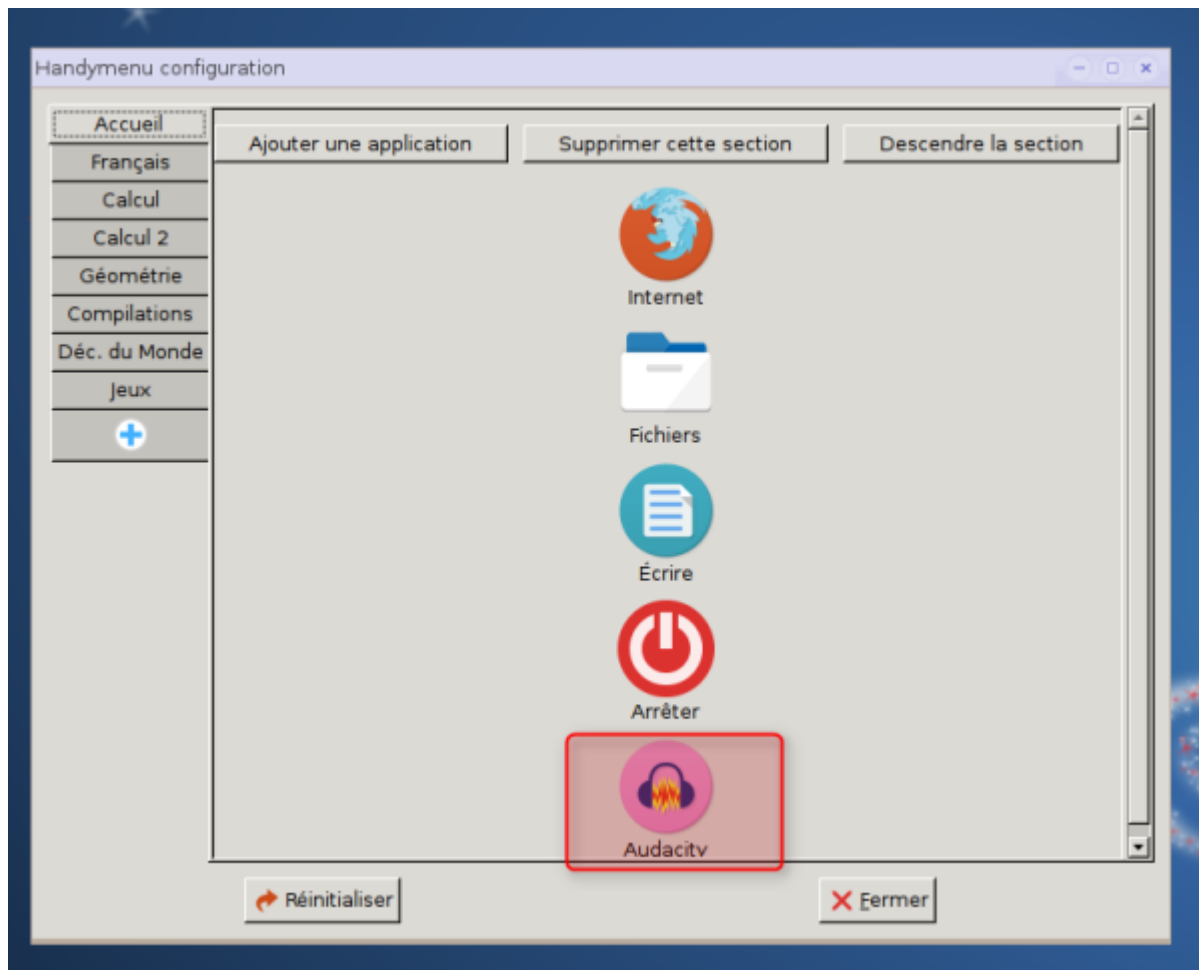


## Supprimer une application

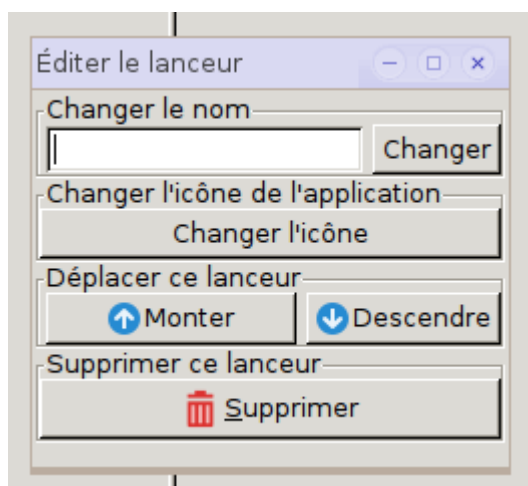
Choisissez l'onglet dans lequel vous souhaitez supprimer une application :



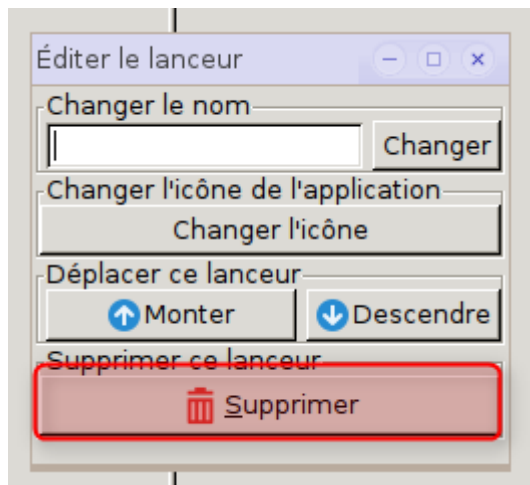
Cliquez sur l'application que l'on souhaite supprimer :



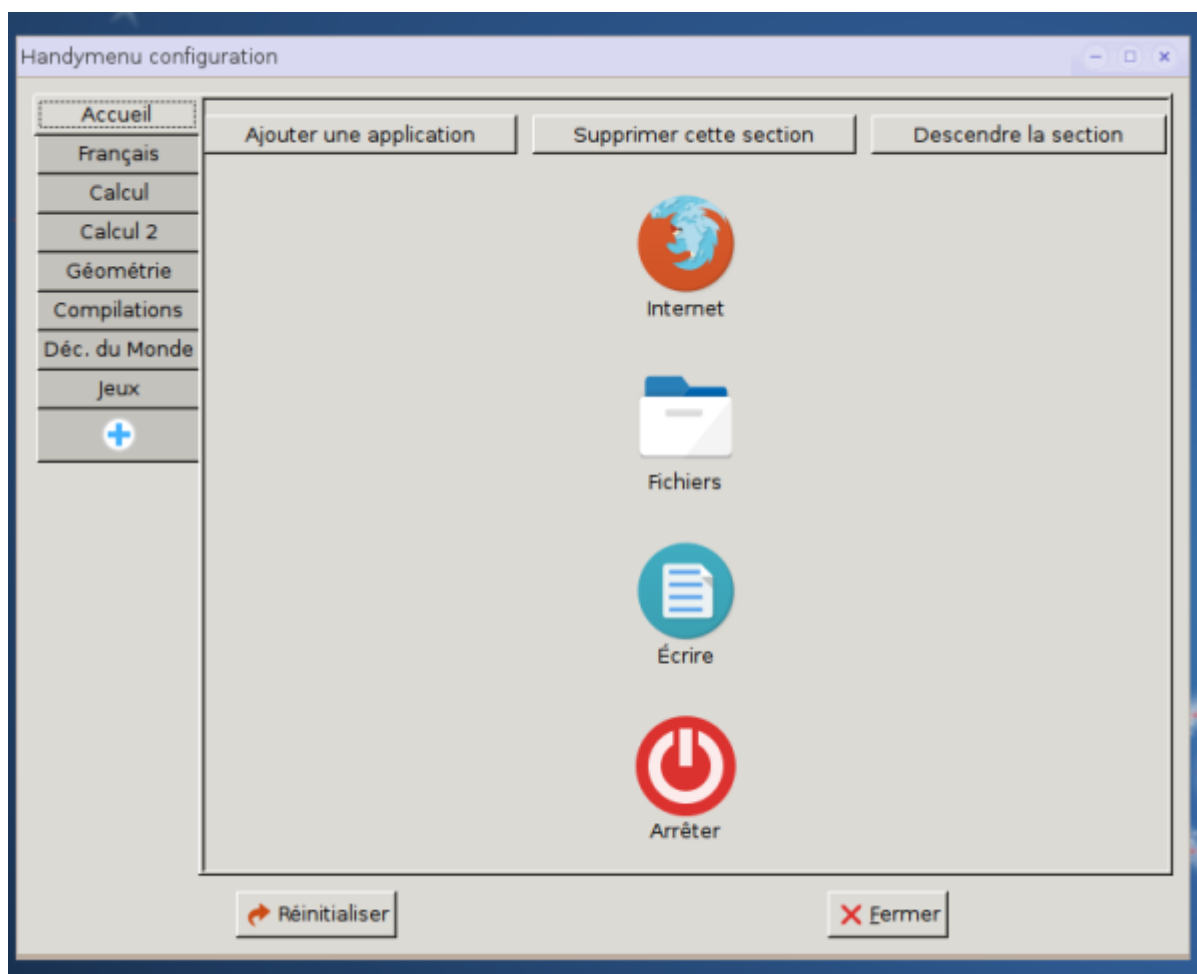
La fenêtre suivante apparaît :



Cliquez sur "Supprimer" :



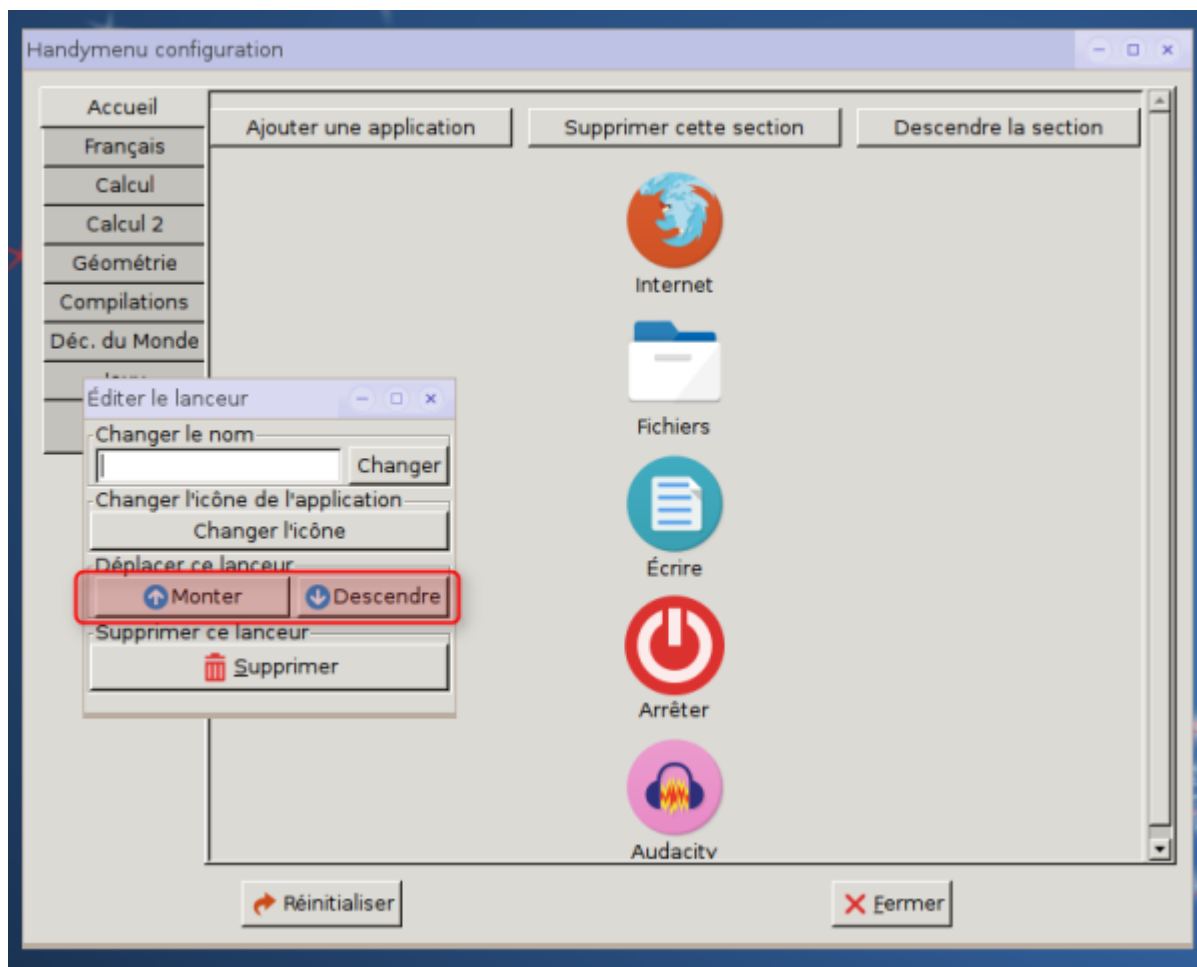
L'application a disparu :



## Autres manipulations sur les applications

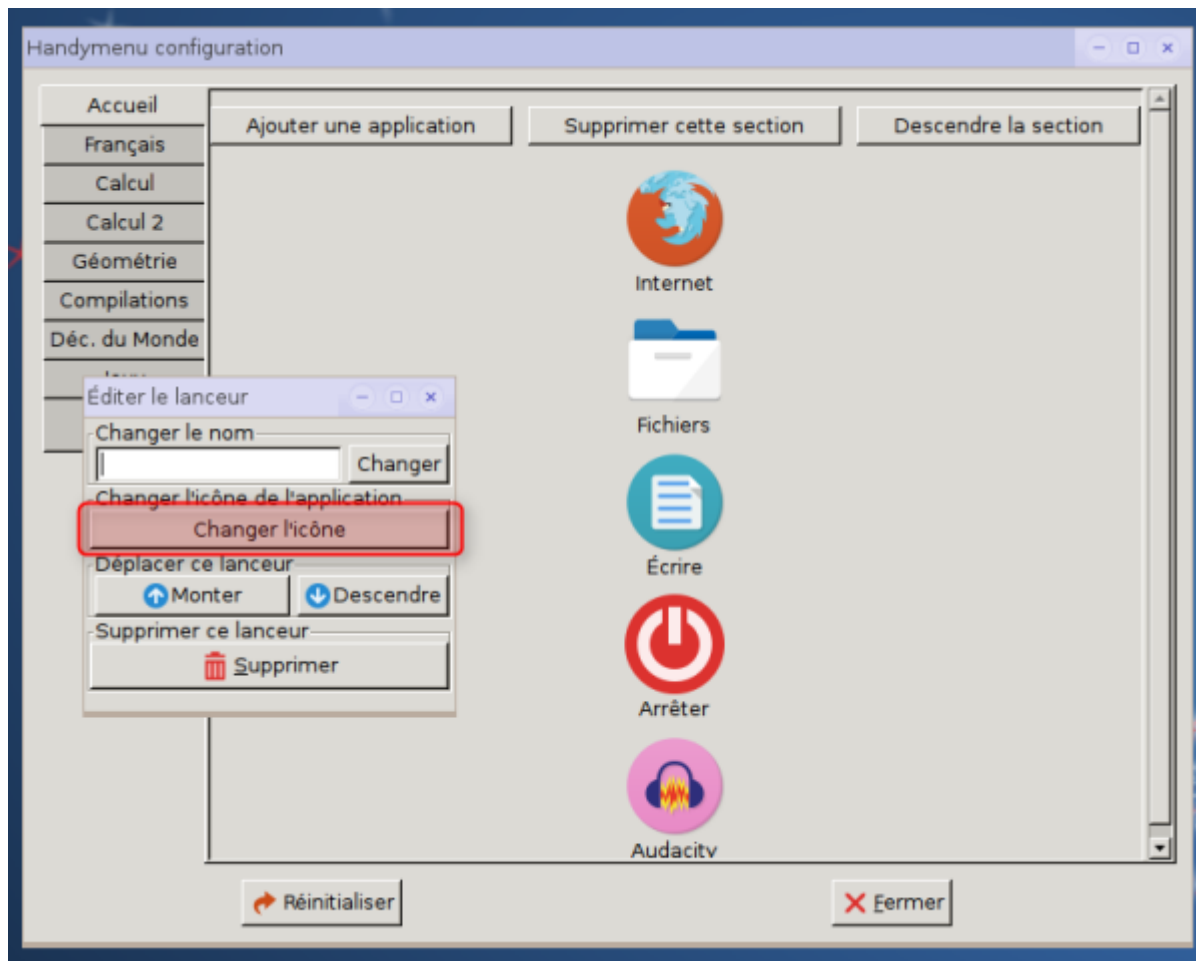
### Déplacer une application

Une fois l'application sélectionnée, dans la fenêtre qui apparaît, vous avez les commandes "Monter" et "Descendre" :



## Changer d'icône

Une fois l'application sélectionnée, dans la fenêtre qui apparaît, vous avez la commande "Changer l'icône" :

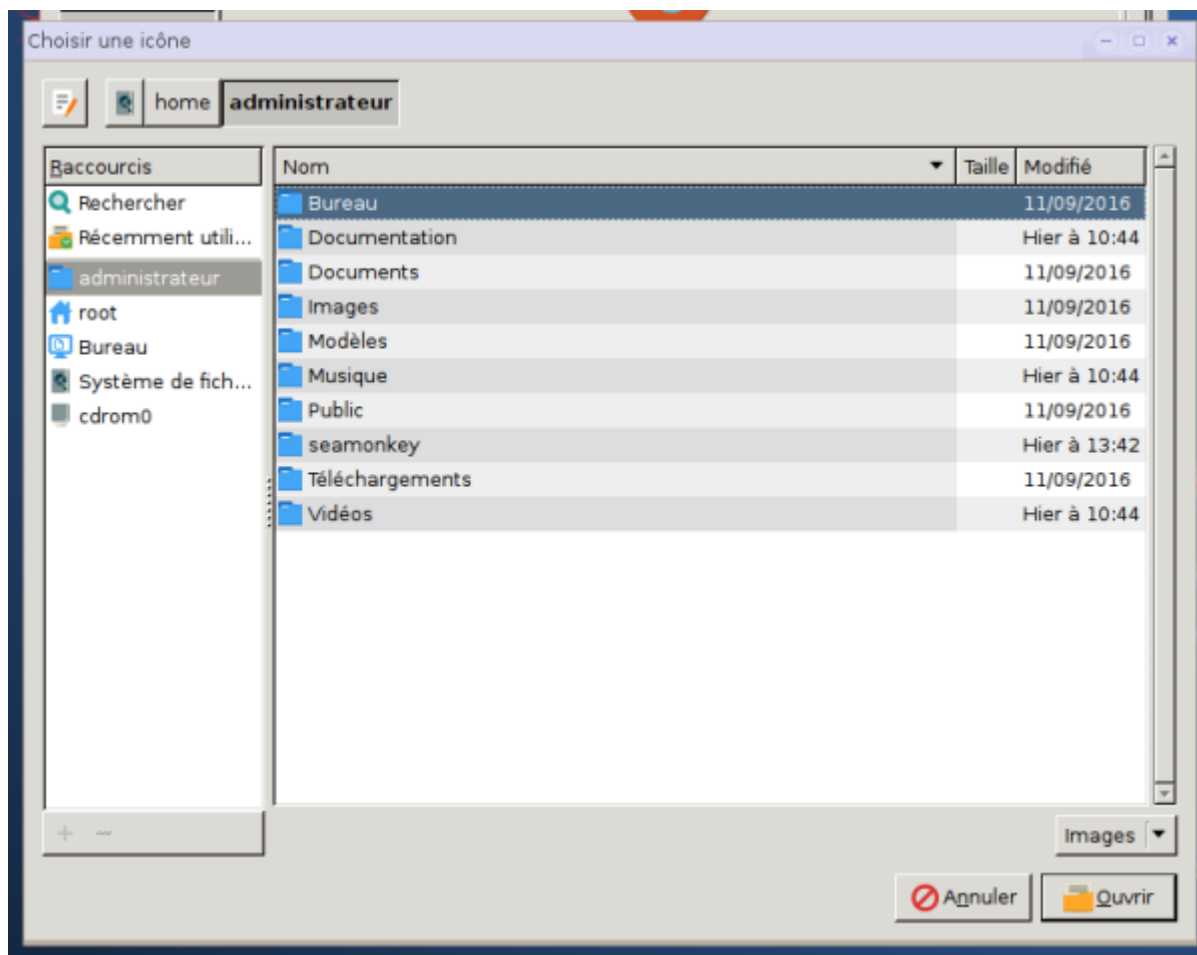


La fenêtre suivante apparaît, il vous suffit d'aller chercher votre icône.

Beaucoup d'entre-elles se trouvent dans `/usr/share/pixmaps`, celle de la course aux nombres est dans `/usr/share/lacourseauxnombres/images`.

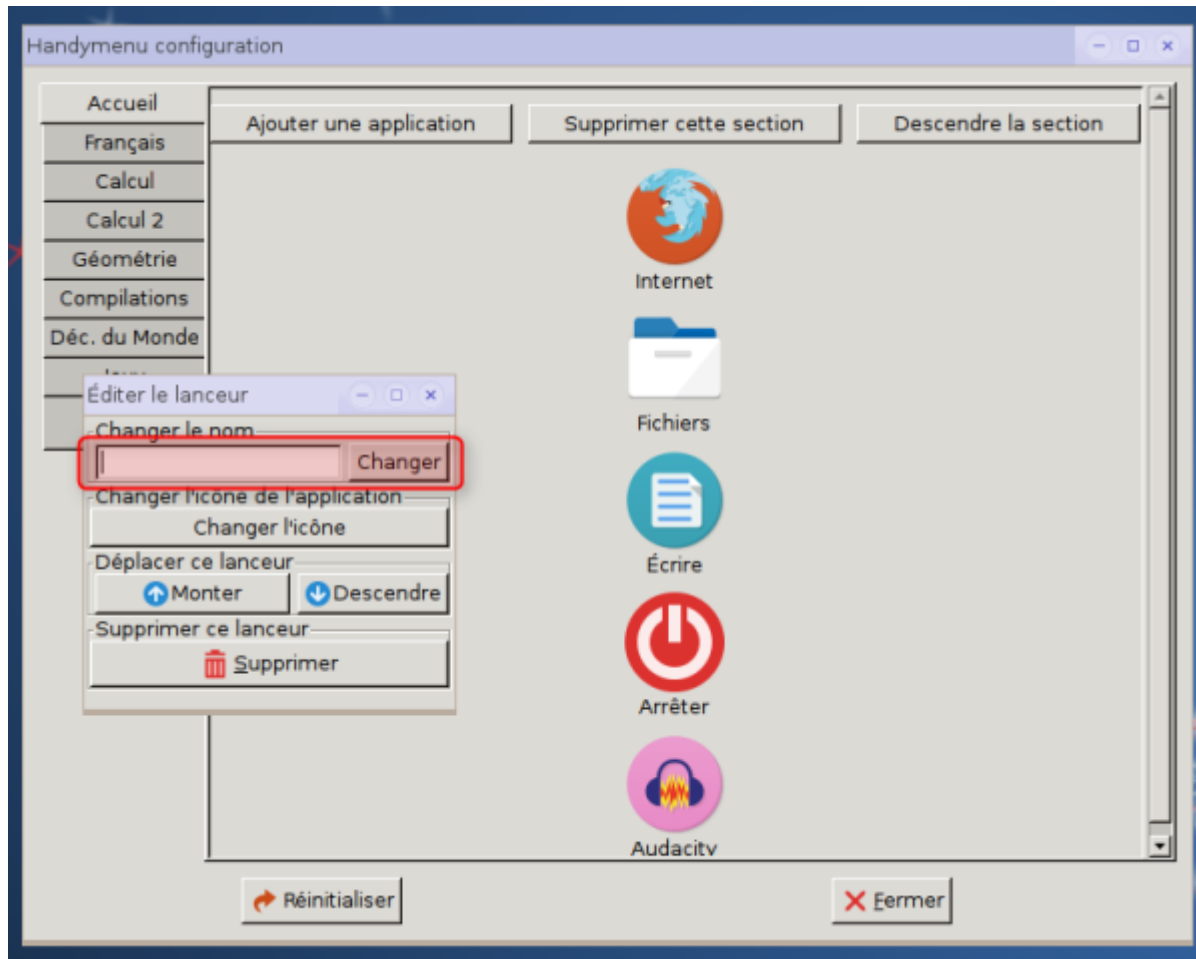


Sous PrimTux4, on arrive directement dans le répertoire `/usr/share/pixmaps`.



## Renommer une application

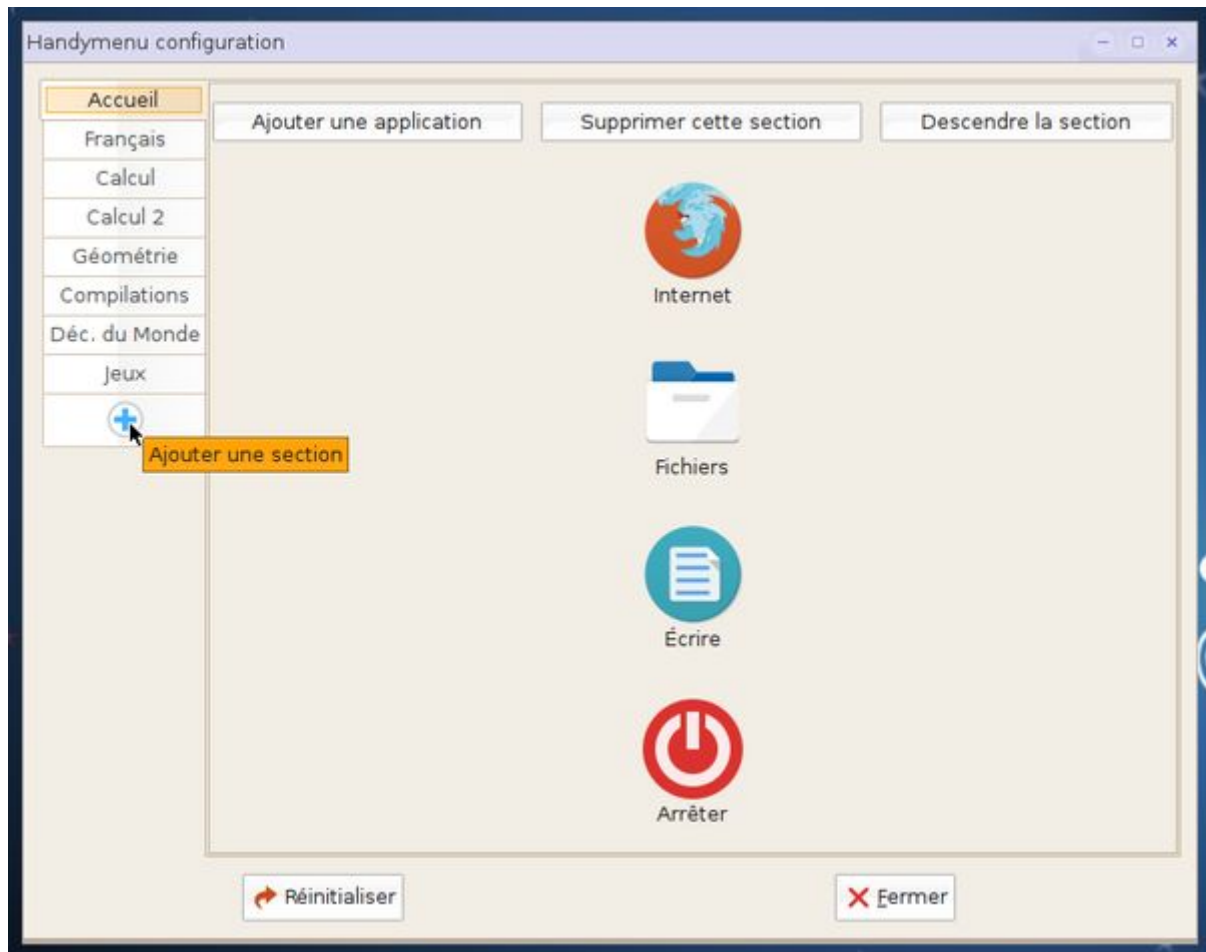
Une fois l'application sélectionnée, dans la fenêtre qui apparaît, vous avez le champ "Changer le nom". Il vous suffira de saisir et de cliquer sur "Changer" :



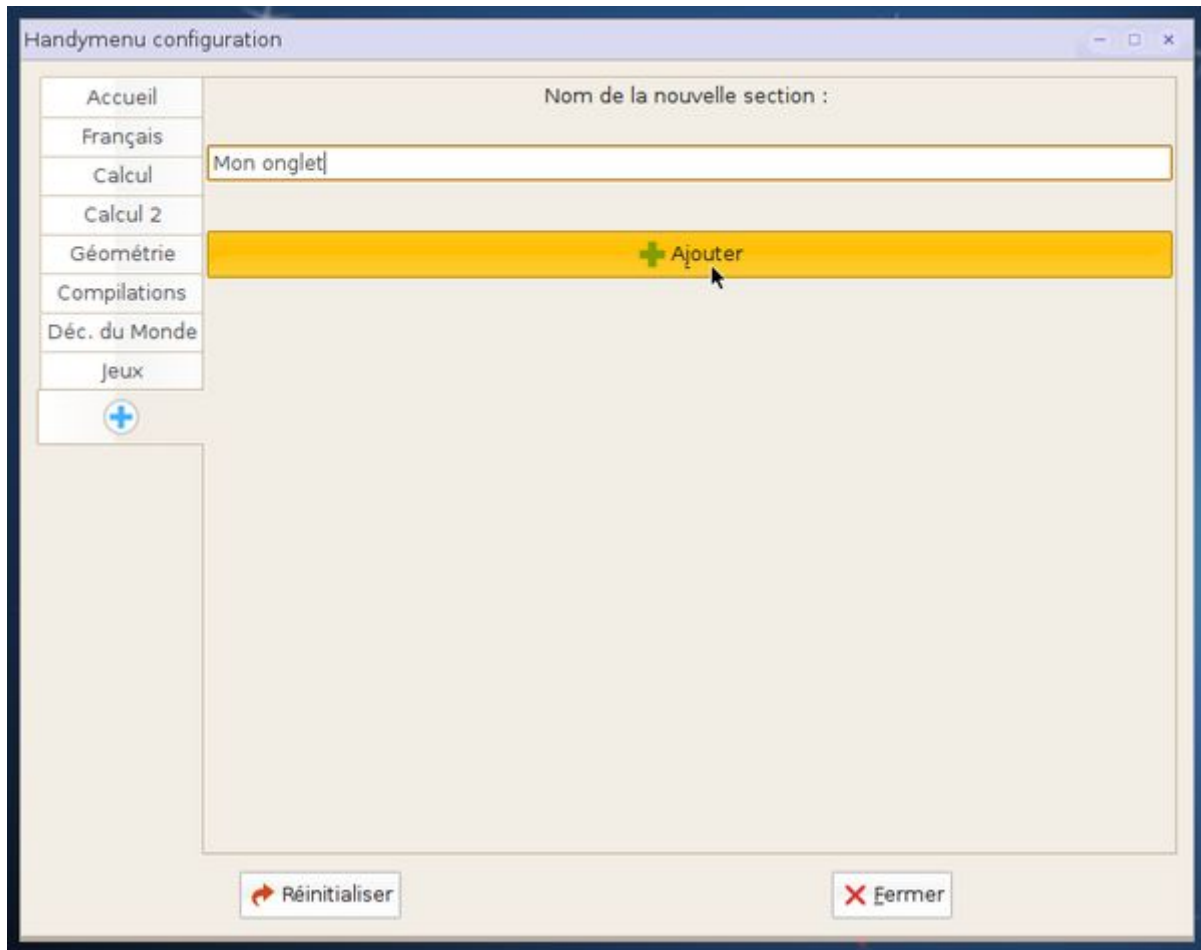
## Manipulations sur les sections

### Ajouter une section

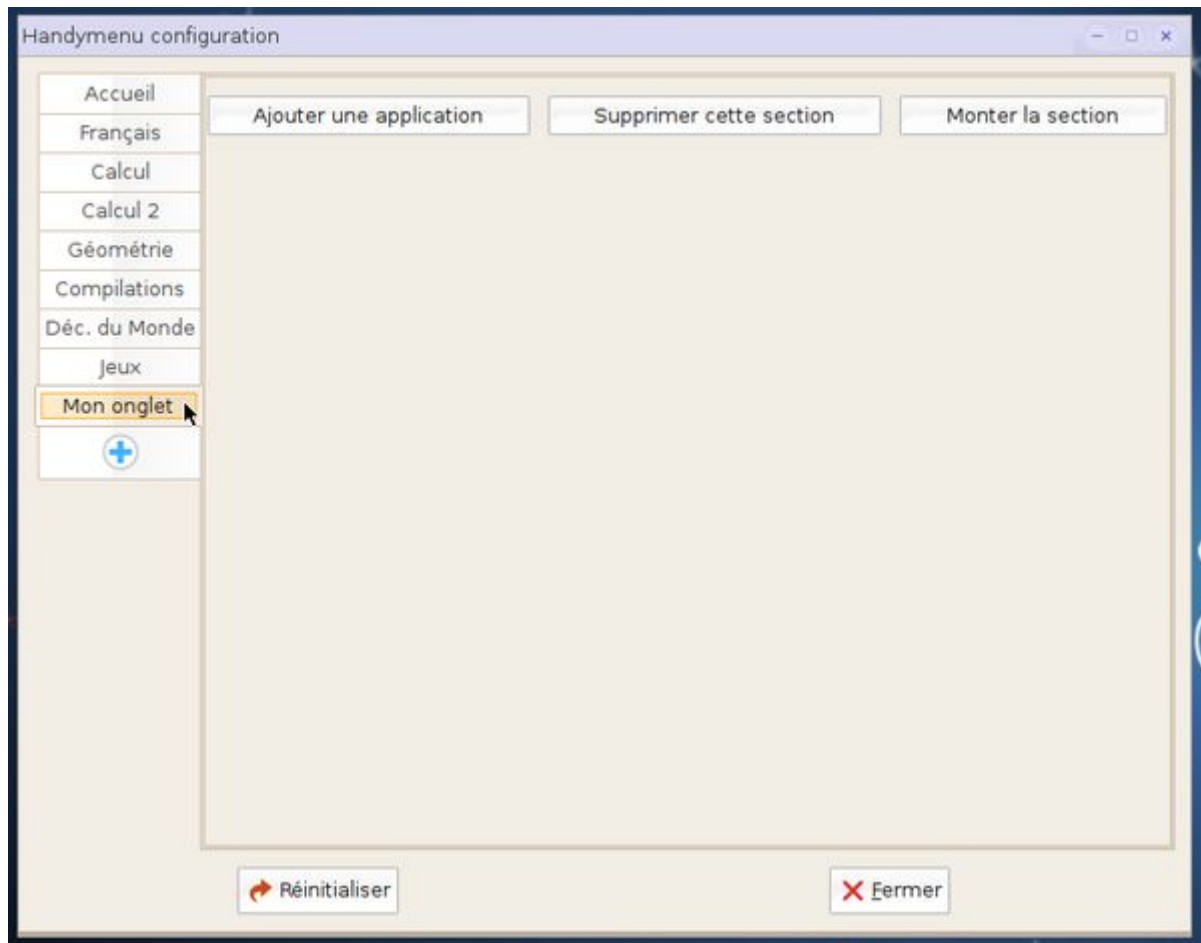
Dans le HandyMenu, il faut cliquer sur le "+" :



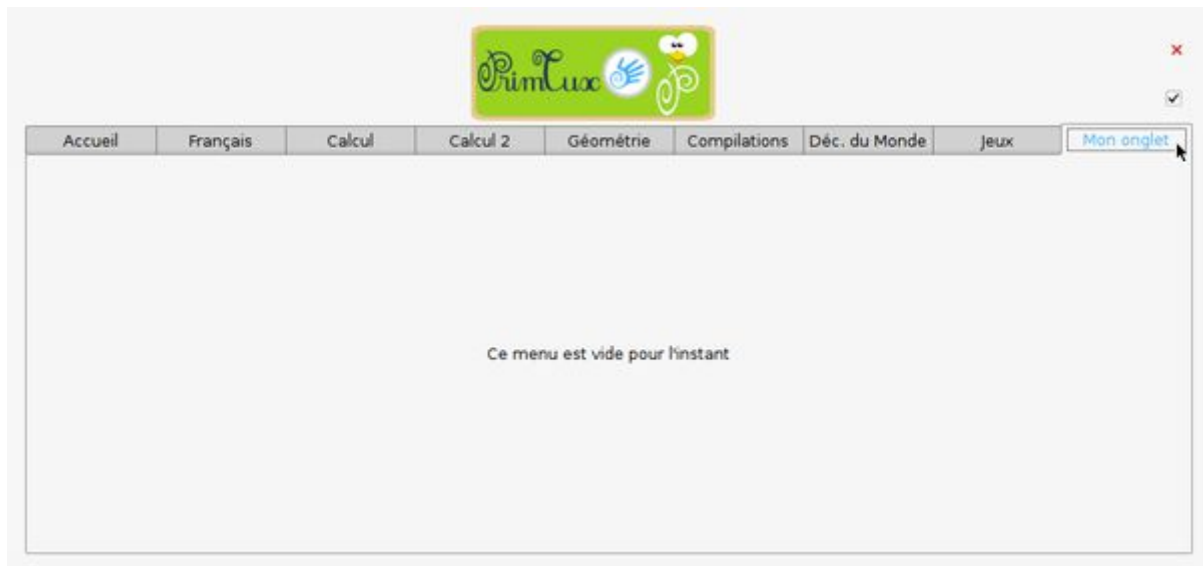
Dans la fenêtre suivante, il vous suffit de nommer la section dans le champ prévu puis de cliquer sur "Ajouter" :



La nouvelle section s'ajoute à la liste des sections à gauche de la fenêtre :

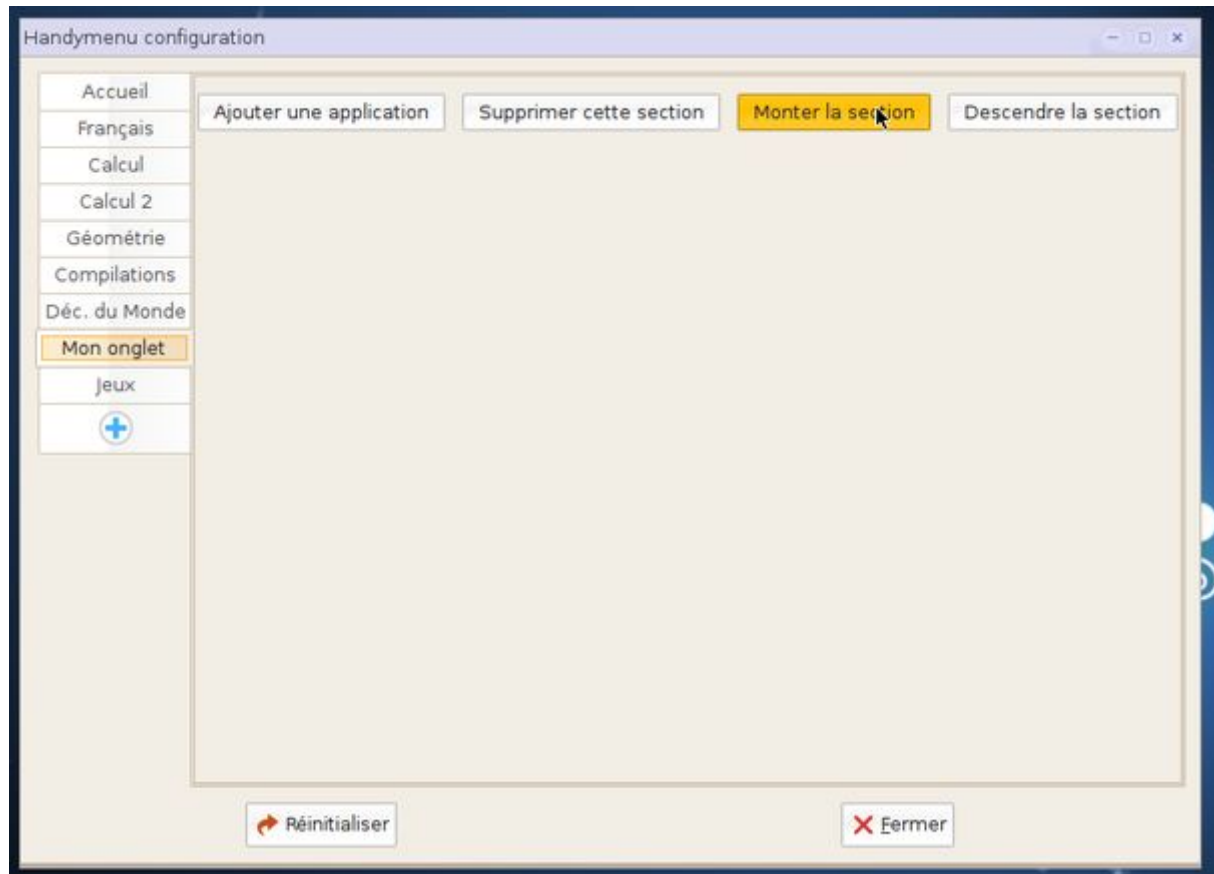


Le HandyMenu devrait afficher maintenant un nouvel onglet :



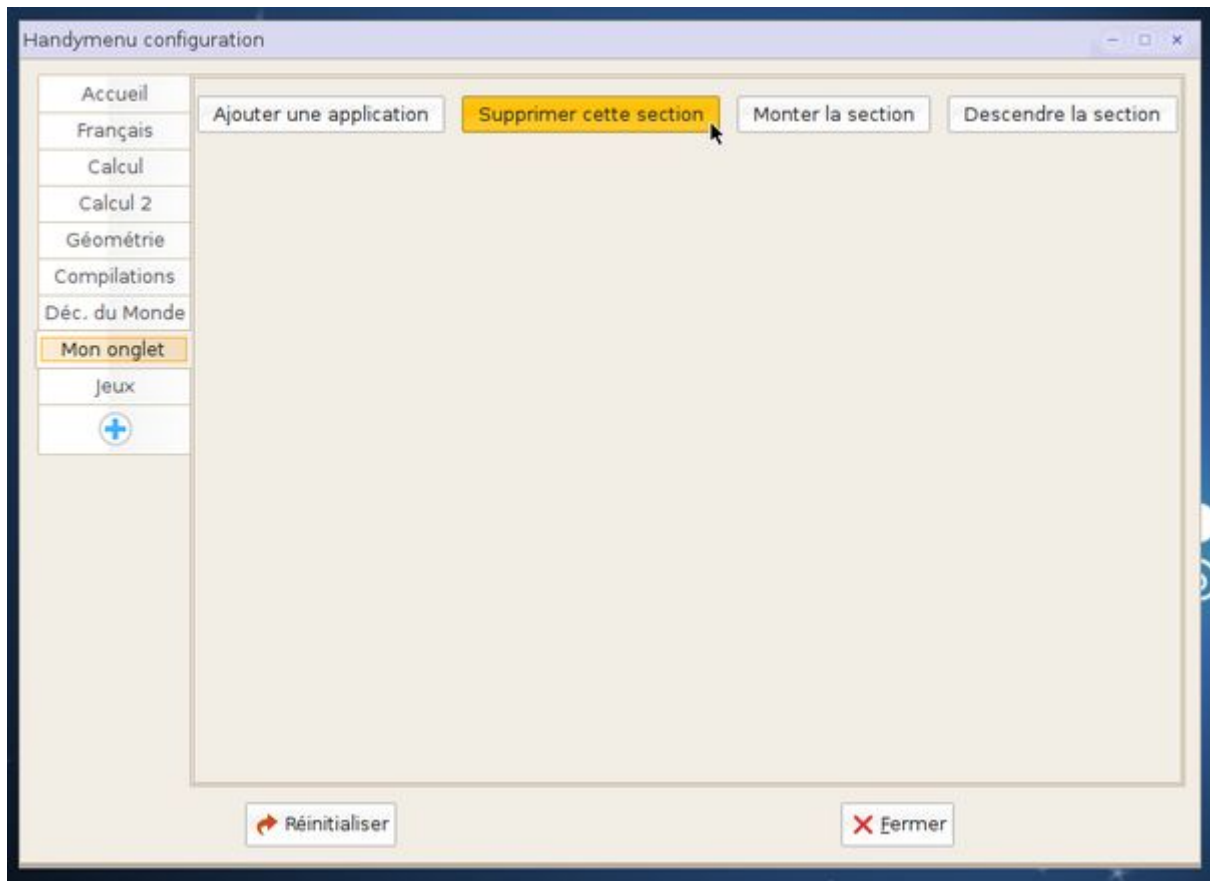
## Déplacer une section

Une fois la section sélectionnée, les boutons “Monter...” et Descendre...” apparaissent, il ne vous reste plus qu'à la positionner à l'emplacement voulu :



## Supprimer une section

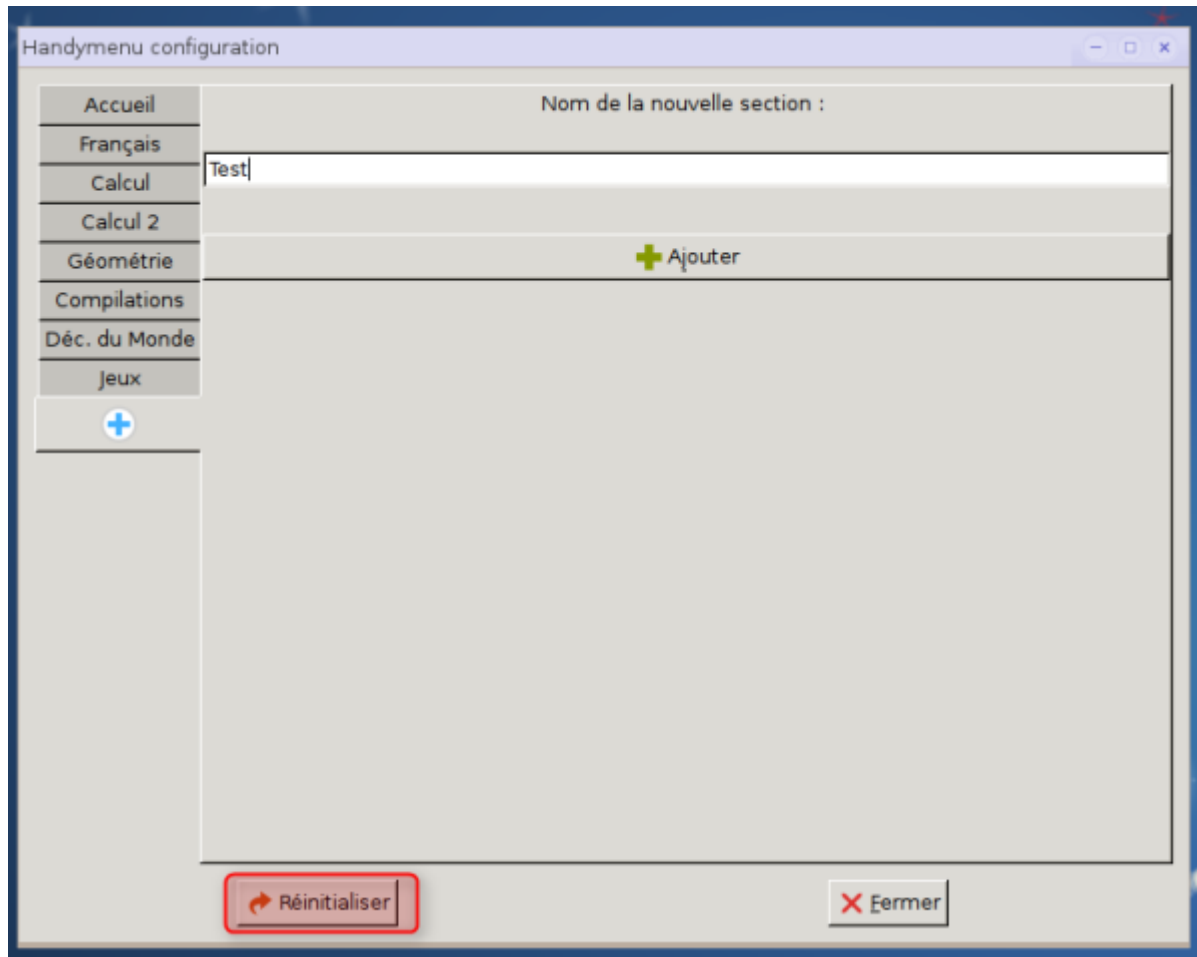
Une fois la section sélectionnée, le bouton “Supprimer...” apparaît :



Cette opération n'est pas réversible.

## Réinitialiser une section

Vous pouvez retrouver en un clic toutes les commandes initiales à avec le bouton “Réinitialiser” :



Toutes les manipulations que vous avez faites d'ajouts d'applications et de sections seront effacées

From:  
<https://www.wikiwiki.primtux.fr/> - **PrimTux - Wiki**

Permanent link:  
<https://www.wikiwiki.primtux.fr/doku.php/handymenu-primtux2-configurer?rev=1531499033>

Last update: **2022/10/04 17:49**

